

муниципальное общеобразовательное учреждение  
«Лицей № 7 Дзержинского района Волгограда»

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**  
**учебного предмета «Изобразительное искусство»**  
(наименование учебного предмета, курса, модуля)

начальное общее образование  
(уровень образования)

4 года  
(срок реализации)

1-4 классы  
(классы)

Составлена на основе примерной рабочей программы начального общего образования по изобразительному искусству (одобрена решением федерального учебно-методического объединения по общему образованию (протокол № 3/21 от 27.09.2021 г.))  
(наименование примерной рабочей программы)

Составители программы:  
Левковская Н.Г.,  
Волкова Н.В.,  
Ромашева Е.А.,  
Бобкова Н.Н.

Волгоград  
2022

## **Пояснительная записка**

### **Общая характеристика учебного предмета «Изобразительное искусство»**

Рабочая программа по изобразительному искусству на уровне начального общего образования составлена на основе «Требований к результатам освоения основной образовательной программы», представленных в Федеральном государственном образовательном стандарте начального общего образования.

Содержание программы распределено по модулям с учётом проверяемых требований к результатам освоения учебного предмета.

Предмет направлен на развитие духовной культуры учащихся, формирование активной эстетической позиции по отношению к действительности и произведениям искусства, понимание роли и значения художественной деятельности в жизни людей.

### **Цели изучения учебного предмета «Изобразительное искусство»**

Цель учебного предмета «Изобразительное искусство» состоит в формировании художественной культуры учащихся, развитии художественно-образного мышления и эстетического отношения к явлениям действительности путём освоения начальных основ художественных знаний, умений, навыков и развития творческого потенциала учащихся.

Содержание предмета охватывает все основные виды визуально-пространственных искусств (собственно изобразительных): начальные основы графики, живописи и скульптуры, декоративно-прикладные и народные виды искусства, архитектуру и дизайн. Особое внимание уделено развитию эстетического восприятия природы, восприятию произведений искусства и формированию зрительских навыков, художественному восприятию предметно-бытовой культуры. Для учащихся начальной школы большое значение также имеет восприятие произведений детского творчества, умение обсуждать и анализировать детские рисунки с позиций выраженного в них содержания, художественных средств выразительности, соответствия учебной задачи, поставленной учителем. Такая рефлексия детского творчества имеет позитивный обучающий характер.

Важнейшей задачей является формирование активного, ценностного отношения к истории отечественной культуры, выраженной в её архитектуре, изобразительном искусстве, в национальных образах предметно-материальной и пространственной среды, в понимании красоты человека.

На занятиях учащиеся знакомятся с многообразием видов художественной деятельности и технически доступным разнообразием художественных материалов. *Практическая художественно-творческая деятельность занимает приоритетное пространство учебного времени. При опоре на восприятие произведений искусства художественно-эстетическое отношение к миру формируется прежде всего в собственной художественной деятельности, в процессе практического решения художественно-творческих задач.*

### **Место учебного предмета «Изобразительное искусство» в учебном плане**

Содержание предмета «Изобразительное искусство» структурировано как система тематических модулей и входит в учебный план 1-4 классов программы начального общего образования в объёме 1 учебного часа в неделю. Изучение содержания всех модулей в 1-4 классах обязательно.

Общее число часов, отведённых на изучение учебного предмета «Изобразительное искусство», 135 час.

1 класс - 33 часа, 2 класс - 34 часа, 3 класс - 34 часа, 4 класс – 34 часа.

## **Содержание обучения**

### **1 класс**

#### **Модуль «Графика»**

Расположение изображения на листе. Выбор вертикального или горизонтального формата листа в зависимости от содержания изображения.

Разные виды линий. Линейный рисунок. Графические материалы для линейного рисунка и их особенности. Приёмы рисования линиями.

Рисование с натуры: разные листья и их форма.

Представление о пропорциях: короткое - длинное. Развитие навыка видения соотношения частей целого (на основе рисунков животных).

Графическое пятно (ахроматическое) и представление о силуэте. Формирование навыка видения целостности. Цельная форма и её части.

### **Модуль «Живопись»**

Цвет как одно из главных средств выражения в изобразительном искусстве. Навыки работы гуашью в условиях урока. Краски «гуашь», кисти, бумага цветная и белая.

Три основных цвета. Ассоциативные представления, связанные с каждым цветом. Навыки смешения красок и получение нового цвета.

Эмоциональная выразительность цвета, способы выражение настроения в изображаемом сюжете.

Живописное изображение разных цветков по представлению и восприятию. Развитие навыков работы гуашью. Эмоциональная выразительность цвета.

Тематическая композиция «Времена года». Контрастные цветовые состояния времён года. Живопись (гуашь), аппликация или смешанная техника.

Техника монотипии. Представления о симметрии. Развитие воображения.

### **Модуль «Скульптура»**

Изображение в объёме. Приёмы работы с пластилином; дощечка, стек, тряпочка.

Лепка зверушек из цельной формы (черепашки, ёжика, зайчика, птички и др.). Приёмы вытягивания, вдавливания, сгибания, скручивания.

Лепка игрушки, характерной для одного из наиболее известных народных художественных промыслов (дымковская или каргопольская игрушка<sup>1</sup>).

Бумажная пластика. Овладение первичными приёмами надрезания, закручивания, складывания.

Объёмная аппликация из бумаги и картона.

### **Модуль «Декоративно-прикладное искусство»**

Узоры в природе. Наблюдение узоров в живой природе (в условиях урока на основе фотографий). Эмоционально-эстетическое восприятие объектов действительности. Ассоциативное сопоставление с орнаментами в предметах декоративно-прикладного искусства.

Узоры и орнаменты, создаваемые людьми, и разнообразие их видов. Орнаменты геометрические и растительные. Декоративная композиция в круге или в полосе.

Представления о симметрии и наблюдение её в природе. Последовательное ведение работы над изображением бабочки по представлению, использование линии симметрии при составлении узора крыльев.

Орнамент, характерный для игрушек одного из наиболее известных народных художественных промыслов: дымковская или каргопольская игрушка).

Дизайн предмета: изготовление нарядной упаковки путём складывания бумаги и аппликации.

Оригами — создание игрушки для новогодней ёлки. Приёмы складывания бумаги.

### **Модуль «Архитектура»**

Наблюдение разнообразных архитектурных зданий в окружающем мире (по фотографиям), обсуждение особенностей и составных частей зданий.

Освоение приёмов конструирования из бумаги. Складывание объёмных простых геометрических тел. Овладение приёмами склеивания, надрезания и вырезания деталей; использование приёма симметрии.

Макетирование (или аппликация) пространственной среды сказочного города из бумаги, картона или пластилина.

### **Модуль «Восприятие произведений искусства»**

Восприятие произведений детского творчества. Обсуждение сюжетного и эмоционального содержания детских работ.

Художественное наблюдение окружающего мира природы и предметной среды жизни человека в зависимости от поставленной аналитической и эстетической задачи наблюдения (установки).

Рассматривание иллюстраций детской книги на основе содержательных установок учителя в соответствии с изучаемой темой.

Знакомство с картиной, в которой ярко выражено эмоциональное состояние, или с картиной, написанной на сказочный сюжет (произведения В. М. Васнецова, М. А. Врубеля).

Художник и зритель. Освоение зрительских умений на основе получаемых знаний и творческих практических задач - установок наблюдения. Ассоциации из личного опыта учащихся и оценка эмоционального содержания произведений.

### **Модуль «Азбука цифровой графики»**

Фотографирование мелких деталей природы, выражение ярких зрительных впечатлений.

---

<sup>1</sup> Дидактические единицы содержания детализированы учителями ИЗО лицея.

Обсуждение в условиях урока ученических фотографий, соответствующих изучаемой теме.

## 2 класс

### **Модуль «Графика»**

Ритм линий. Выразительность линии. Художественные материалы для линейного рисунка и их свойства. Развитие навыков линейного рисунка.

Пастель и мелки - особенности и выразительные свойства графических материалов, приёмы работы.

Ритм пятен: освоение основ композиции. Расположение пятна на плоскости листа: сгущение, разброс, доминанта, равновесие, спокойствие и движение.

Пропорции - соотношение частей и целого. Развитие аналитических навыков видения пропорций. Выразительные свойства пропорций (на основе рисунков птиц).

Рисунок с натуры простого предмета. Расположение предмета на листе бумаги. Определение формы предмета. Соотношение частей предмета. Светлые и тёмные части предмета, тень под предметом. Штриховка. Умение внимательно рассматривать и анализировать форму натурального предмета.

Графический рисунок животного с активным выражением его характера. Аналитическое рассматривание графических произведений анималистического жанра.

### **Модуль «Живопись»**

Цвета основные и составные. Развитие навыков смешивания красок и получения нового цвета. Приёмы работы гуашью. Разный характер мазков и движений кистью. Пастозное, плотное и прозрачное нанесение краски.

Акварель и её свойства. Акварельные кисти. Приёмы работы акварелью.

Цвет тёплый и холодный - цветовой контраст.

Цвет тёмный и светлый (тональные отношения). Затемнение цвета с помощью тёмной краски и осветление цвета. Эмоциональная выразительность цветовых состояний и отношений.

Цвет открытый - звонкий и приглушённый, тихий. Эмоциональная выразительность цвета.

Изображение природы (моря) в разных контрастных состояниях погоды и соответствующих цветовых состояниях (туман, нежное утро, гроза, буря, ветер). Произведения И. К. Айвазовского.

Изображение сказочного персонажа с ярко выраженным характером (образ мужской или женский).

### **Модуль «Скульптура»**

Лепка из пластилинов или глины игрушки - сказочного животного по мотивам выбранного художественного народного промысла (филимоновская игрушка, дымковский петух, каргопольский Полкан). Способ лепки в соответствии с традициями промысла.

Лепка животных (кошка, собака, медвежонок и др.) с передачей характерной пластики движения. Соблюдение цельности формы, её преобразование и добавление деталей.

Изображение движения и статики в скульптуре: лепка из пластилина тяжёлой, неповоротливой и лёгкой, стремительной формы.

### **Модуль «Декоративно-прикладное искусство»**

Наблюдение узоров в природе (на основе фотографий в условиях урока): снежинки, паутинки, роса на листьях и др. Ассоциативное сопоставление с орнаментами в предметах декоративно-прикладного искусства (кружево, вышивка, ювелирные изделия и др.).

Рисунок геометрического орнамента кружева или вышивки.

Декоративная композиция. Ритм пятен в декоративной аппликации.

Поделки из подручных нехудожественных материалов.

Декоративные изображения животных в игрушках народных промыслов; филимоновские, дымковские, каргопольские игрушки.

Декор одежды человека. Разнообразие украшений. Традиционные народные женские и мужские украшения. Назначение украшений и их роль в жизни людей.

### **Модуль «Архитектура»**

Конструирование из бумаги. Приёмы работы с полосой бумаги, разные варианты складывания, закручивания, надрезания. Макетирование пространства детской площадки.

Построение игрового сказочного города из бумаги (на основе сворачивания геометрических тел - параллелепипедов разной высоты, цилиндров с прорезями и наклейками); завивание, скручивание и складывание полоски бумаги (например, гармошкой).

Образ здания. Памятники отечественной или западноевропейской архитектуры с ярко выраженным характером здания. Рисунок дома для доброго или злого сказочного персонажа.

### **Модуль «Восприятие произведений искусства»**

Восприятие произведений детского творчества. Обсуждение сюжетного и эмоционального содержания детских работ.

Художественное наблюдение природы и красивых природных деталей, анализ их конструкции и эмоционального воздействия. Сопоставление их с рукотворными произведениями.

Восприятие орнаментальных произведений прикладного искусства (кружево, шитьё, резьба и роспись и др.).

Восприятие произведений живописи с активным выражением цветового состояния в природе. Произведения И. И. Левитана, А. И. Куинджи, Н. П. Крымова.

Восприятие произведений анималистического жанра в графике (произведения В. В. Ватагина, Е. И. Чарушина и др.) и в скульптуре (произведения В. В. Ватагина). Наблюдение животных с точки зрения их пропорций, характера движения, пластики.

### **Модуль «Азбука цифровой графики»**

Компьютерные средства изображения. Виды линий (в программе Paint или другом графическом редакторе).

Компьютерные средства изображения. Работа с геометрическими фигурами. Трансформация и копирование геометрических фигур в программе Paint.

Освоение инструментов традиционного рисования (карандаш, кисточка, ластик, заливка и др.) в программе Paint на основе простых сюжетов.

Освоение инструментов традиционного рисования в программе Paint на основе темы «Тёплый и холодный цвета» (например, «Горящий костёр в синей ночи», «Перо жар-птицы» и др.).

Художественная фотография. Расположение объекта в кадре. Масштаб.

### **3 класс**

### **Модуль «Графика»**

Эскизы обложки и иллюстраций к детской книге сказок. Рисунок буквицы. Макет книжки-игрушки. Совмещение изображения и текста. Расположение иллюстраций и текста на развороте книги.

Поздравительная открытка. Открытка-пожелание. Композиция открытки: совмещение текста (шрифта) и изображения. Рисунок открытки или аппликация.

Эскиз плаката или афиши. Совмещение шрифта и изображения. Особенности композиции плаката.

Графические зарисовки карандашами по памяти или на основе наблюдений и фотографий архитектурных достопримечательностей своего города.

Транспорт в городе. Рисунки реальных или фантастических машин.

Изображение лица человека. Строение, пропорции, взаиморасположение частей лица.

Эскиз маски для маскарада: изображение лица - маски персонажа с ярко выраженным характером. Аппликация из цветной бумаги.

### **Модуль «Живопись»**

Создание сюжетной композиции «В цирке», использование гуаши или карандаша и акварели (по памяти и представлению).

Художник в театре: эскиз занавеса (или декораций сцены) для спектакля со сказочным сюжетом.

Тематическая композиция «Праздник в городе». Гуашь по цветной бумаге, возможно совмещение с наклейками в виде коллажа или аппликации.

Натюрморт из простых предметов с натуры или по представлению. «Натюрморт-автопортрет» из предметов, характеризующих личность ученика.

Пейзаж в живописи. Передача в пейзаже состояний в природе. Выбор для изображения времени года, времени дня, характера погоды и особенностей ландшафта (лес или поле, река или озеро); количество и состояние неба в изображении.

Портрет человека по памяти и представлению с опорой на натуру. Выражение в портрете (автопортрете) характера человека, особенностей его личности с использованием выразительных возможностей композиционного размещения в плоскости листа, особенностей пропорций и мимики лица, характера цветового решения, сильного или мягкого контраста, включения в композицию дополнительных предметов.

### **Модуль «Скульптура»**

Создание игрушки из подручного нехудожественного материала, придание ей одушевлённого образа (добавления деталей лепных или из бумаги, ниток или других материалов).

Лепка сказочного персонажа на основе сюжета известной сказки или создание этого персонажа путём бумагопластики.

Освоение знаний о видах скульптуры (по назначению) и жанрах скульптуры (по сюжету изображения).

Лепка эскиза парковой скульптуры. Выражение пластики движения в скульптуре. Работа с пластилином или глиной.

#### **Модуль «Декоративно-прикладное искусство»**

Приёмы исполнения орнаментов и выполнение эскизов украшения посуды из дерева и глины в традициях народных художественных промыслов Хохломы.

Эскизы орнаментов для росписи тканей. Раппорт. Трафарет и создание орнамента при помощи печаток или штампов.

Эскизы орнамента для росписи платка: симметрия или асимметрия построения композиции, статика и динамика узора, ритмические чередования мотивов, наличие композиционного центра, роспись по канве. Рассмотрение павловопосадских платков.

Проектирование (эскизы) декоративных украшений в городе: ажурные ограды, украшения фонарей, скамеек, киосков, подставок для цветов и др.

#### **Модуль «Архитектура»**

Зарисовки исторических памятников и архитектурных достопримечательностей города или села. Работа по наблюдению и по памяти, на основе использования фотографий и образных представлений.

Проектирование садово-паркового пространства на плоскости (аппликация, коллаж) или в виде макета с использованием бумаги, картона, пенопласта и других подручных материалов.

Графический рисунок (индивидуально) или тематическое панно «Образ моего города» ( в виде коллективной работы (композиционная склейка-аппликация рисунков зданий и других элементов городского пространства, выполненных индивидуально).

#### **Модуль «Восприятие произведений искусства»**

Иллюстрации в детских книгах и дизайн детской книги. Рассмотрение и обсуждение иллюстраций известных российских иллюстраторов детских книг.

Восприятие объектов окружающего мира - архитектура, улицы города. Памятники архитектуры и архитектурные достопримечательности, их значение в современном мире.

Виртуальное путешествие: памятники архитектуры в Москве и Санкт-Петербурге. Художественные музеи. Виртуальные путешествия в художественные музеи: Государственная Третьяковская галерея, Государственный Эрмитаж, Государственный Русский музей, Государственный музей изобразительных искусств имени А. С. Пушкина. Экскурсии в местные художественные музеи и галереи. Виртуальные экскурсии в знаменитые зарубежные художественные музеи. Осознание значимости и увлекательности посещения музеев; посещение знаменитого музея как событие; интерес к коллекции музея и искусству в целом.

Знания о видах пространственных искусств: виды определяются по назначению произведений в жизни людей.

Жанры в изобразительном искусстве - в живописи, графике, скульптуре - определяются предметом изображения; классификация и сравнение содержания произведений сходного сюжета (портреты, пейзажи и др.).

Представления о произведениях крупнейших отечественных художников-пейзажистов: И. И. Шишкина, И. И. Левитана, А. К. Саврасова, В. Д. Поленова, А. И. Куинджи, И. К. Айвазовского.

Представления о произведениях крупнейших отечественных портретистов: В. И. Сурикова, И. Е. Репина, В. А. Серова.

#### **Модуль «Азбука цифровой графики»**

Построение в графическом редакторе различных по эмоциональному восприятию ритмов расположения пятен на плоскости: покой (статика), разные направления и ритмы движения (собрались, разбежались, догоняют, улетают и т. д.). Вместо пятен (геометрических фигур) могут быть простые силуэты машинок, птичек, облаков и др.

В графическом редакторе создание рисунка элемента орнамента (паттерна), его копирование, многократное повторение, в том числе с поворотами вокруг оси рисунка, и создание орнамента, в основе которого раппорт. Вариативное создание орнаментов на основе одного и того же элемента.

Изображение и изучение мимики лица в программе Paint (или другом графическом редакторе).

Совмещение с помощью графического редактора векторного изображения, фотографии и шрифта для создания плаката или поздравительной открытки.

Редактирование фотографий в программе Picture Manager: изменение яркости, контраста, насыщенности цвета; обрезка, поворот, отражение.

Виртуальные путешествия в главные художественные музеи.

#### 4 класс

#### **Модуль «Графика»**

Правила линейной и воздушной перспективы: уменьшение размера изображения по мере удаления от первого плана, смягчения цветового и тонального контрастов.

Рисунок фигуры человека: основные пропорции и взаимоотношение частей фигуры, передача движения фигуры на плоскости листа: бег, ходьба, сидящая и стоящая фигуры.

Графическое изображение героев былин, древних легенд, сказок и сказаний разных народов.

Изображение города - тематическая графическая композиция; использование карандаша, мелков, фломастеров (смешанная техника).

#### **Модуль «Живопись»**

Красота природы разных климатических зон, создание пейзажных композиций (горный, степной, среднерусский ландшафт).

Портретные изображения человека по представлению и наблюдению с разным содержанием: женский или мужской портрет, двойной портрет матери и ребёнка, портрет пожилого человека, детский портрет или автопортрет, портрет персонажа по представлению (из выбранной культурной эпохи).

Тематические многофигурные композиции: коллективно созданные панно-аппликации из индивидуальных рисунков и вырезанных персонажей на темы праздников народов мира или в качестве иллюстраций к сказкам и легендам.

#### **Модуль «Скульптура»**

Знакомство со скульптурными памятниками героям и мемориальными комплексами.

Создание эскиза памятника народному герою. Работа с пластилином или глиной. Выражение значительности, трагизма и победительной силы.

#### **Модуль «Декоративно-прикладное искусство»**

Орнаменты разных народов. Подчинённость орнамента форме и назначению предмета, в художественной обработке которого он применяется. Особенности символов и изобразительных мотивов в орнаментах разных народов. Орнаменты в архитектуре, на тканях, одежде, предметах быта и др.

Мотивы и назначение русских народных орнаментов. Деревянная резьба и роспись, украшение наличников и других элементов избы, вышивка, декор головных уборов и др.

Орнаментальное украшение каменной архитектуры в памятниках русской культуры, каменная резьба, росписи стен, изразцы.

Народный костюм. Русский народный праздничный костюм, символы и обереги в его декоре. Головные уборы. Особенности мужской одежды разных сословий, связь украшения костюма мужчины с родом его занятий.

Женский и мужской костюмы в традициях разных народов. Своеобразие одежды разных эпох и культур.

#### **Модуль «Архитектура»**

Конструкция традиционных народных жилищ, их связь с окружающей природой: дома из дерева, глины, камня; юрта и её устройство (каркасный дом); изображение традиционных жилищ.

Деревянная изба, её конструкция и декор. Моделирование избы из бумаги или изображение на плоскости в технике аппликации её фасада и традиционного декора. Понимание тесной связи красоты и пользы, функционального и декоративного в архитектуре традиционного жилого деревянного дома. Разные виды изб и надворных построек.

Конструкция и изображение здания каменного собора: свод, нефы, закомары, глава, купол. Роль собора в организации жизни древнего города, собор как архитектурная доминанта.

Традиции архитектурной конструкции храмовых построек разных народов. Изображение типичной конструкции зданий: древнегреческий храм, готический или романский собор, мечеть, пагода.

Освоение образа и структуры архитектурного пространства древнерусского города. Крепостные стены и башни, торг, посад, главный собор. Красота и мудрость в организации города, жизнь в городе.

Понимание значения для современных людей сохранения культурного наследия.

### **Модуль «Восприятие произведений искусства»**

Произведения В. М. Васнецова, Б. М. Кустодиева, А. М. Васнецова, В. И. Сурикова, К. А. Коровина, А. Г. Венецианова, А. П. Рябушкина, И. Я. Билибина на темы истории и традиций русской отечественной культуры.

Примеры произведений великих европейских художников: Леонардо да Винчи, Рафаэля, Рембрандта, Пикассо.

Памятники древнерусского каменного зодчества: Московский Кремль, Новгородский детинец, Псковский кром, Казанский кремль. Местные архитектурные комплексы. Памятники русского деревянного зодчества. Архитектурный комплекс на острове Кижи.

Художественная культура разных эпох и народов. Представления об архитектурных, декоративных и изобразительных произведениях в культуре Древней Греции, других культур Древнего мира. Архитектурные памятники Западной Европы Средних веков и эпохи Возрождения. Произведения предметно-пространственной культуры, составляющие истоки, основания национальных культур в современном мире.

Памятники национальным героям. Памятник К. Минину и Д. Пожарскому скульптора И. П. Мартоса в Москве. Мемориальные ансамбли: Могила Неизвестного Солдата в Москве; памятник-ансамбль «Героям Сталинградской битвы» на Мамаевом кургане.

### **Модуль «Азбука цифровой графики»**

Изображение и освоение в программе Paint правил линейной и воздушной перспективы: изображение линии горизонта и точки схода, перспективных сокращений, цветовых и тональных изменений.

Моделирование в графическом редакторе с помощью инструментов геометрических фигур конструкции традиционного крестьянского деревянного дома (избы) и различных вариантов его устройства. Моделирование конструкции разных видов традиционных жилищ разных народов (юрта, каркасный дом и др., в том числе с учётом местных традиций).

Моделирование в графическом редакторе с помощью инструментов геометрических фигур конструкций храмовых зданий разных культур: каменный православный собор, готический или романский собор, пагода, мечеть.

Построение в графическом редакторе с помощью геометрических фигур или на линейной основе пропорций фигуры человека, изображение различных фаз движения. Создание анимации схематического движения человека (при соответствующих технических условиях).

Анимация простого движения нарисованной фигурки: загрузить две фазы движения фигурки в виртуальный редактор GIF-анимации и сохранить простое повторяющееся движение своего рисунка.

Создание компьютерной презентации в программе Power Point на тему архитектуры, декоративного и изобразительного искусства выбранной эпохи или национальной культуры.

Виртуальные тематические путешествия по художественным музеям мира.

### **Планируемые результаты освоения учебного предмета «Изобразительное искусство»**

#### **Личностные результаты**

- уважение и ценностное отношение к своей Родине - России;
- ценностно-смысловые ориентации и установки, отражающие индивидуально-личностные позиции и социально значимые личностные качества;
- духовно-нравственное развитие обучающихся;
- мотивация к познанию и обучению, готовность к саморазвитию и активному участию в социально-значимой деятельности;
- позитивный опыт участия в творческой деятельности;
- интерес к произведениям искусства и литературы, построенным на принципах нравственности и гуманизма, уважительного отношения и интереса к культурным традициям и творчеству своего и других народов.

*Патриотическое воспитание* осуществляется через освоение школьниками содержания традиций отечественной культуры, выраженной в её архитектуре, народном, декоративно-прикладном и изобразительном искусстве. Урок искусства воспитывает патриотизм не в декларативной форме, а в процессе восприятия и освоения в личной художественной деятельности конкретных знаний о красоте и мудрости, заложенных в культурных традициях.

*Гражданское воспитание* формируется через развитие чувства личной причастности к жизни общества и создающих качеств личности, приобщение обучающихся к ценностям отечественной и мировой культуры. Учебный предмет способствует пониманию особенностей жизни разных



народов и красоты национальных эстетических идеалов. Коллективные творческие работы создают условия для разных форм художественно-творческой деятельности, способствуют пониманию другого человека, становлению чувства личной ответственности.

*Духовно-нравственное воспитание* является стержнем художественного развития обучающегося, приобщения его к искусству как сфере, концентрирующей в себе духовно-нравственный поиск человечества. Учебные задания направлены на развитие внутреннего мира обучающегося и воспитание его эмоционально-образной, чувственной сферы. Занятия искусством помогают школьнику обрести социально значимые знания. Развитие творческих способностей способствует росту самосознания, осознания себя как личности и члена общества.

*Эстетическое воспитание* - важнейший компонент и условие развития социально значимых отношений обучающихся, формирования представлений о прекрасном и безобразном, о высоком и низком. Эстетическое воспитание способствует формированию ценностных ориентаций школьников в отношении к окружающим людям, в стремлении к их пониманию, а также в отношении к семье, природе, труду, искусству, культурному наследию.

*Ценности познавательной деятельности* воспитываются как эмоционально окрашенный интерес к жизни людей и природы. Происходит это в процессе развития навыков восприятия и художественной рефлексии своих наблюдений в художественно-творческой деятельности. Навыки исследовательской деятельности развиваются при выполнении заданий культурно-исторической направленности.

*Экологическое воспитание* происходит в процессе художественно-эстетического наблюдения природы и её образа в произведениях искусства. Формирование эстетических чувств способствует активному неприятию действий, приносящих вред окружающей среде.

*Трудовое воспитание* осуществляется в процессе личной художественно-творческой работы по освоению художественных материалов и удовлетворения от создания реального, практического продукта. Воспитываются стремление достичь результат, упорство, творческая инициатива, понимание эстетики трудовой деятельности. Важны также умения сотрудничать с одноклассниками, работать в команде, выполнять коллективную работу.

### **Метапредметные результаты**

#### **Познавательные универсальные учебные действия**

##### *А) Пространственные представления и сенсорные способности:*

- характеризовать форму предмета, конструкции;
- выявлять доминантные черты (характерные особенности) в визуальном образе;
- сравнивать плоскостные и пространственные объекты по заданным основаниям;
- находить ассоциативные связи между визуальными образами разных форм и предметов;
- сопоставлять части и целое в видимом образе, предмете, конструкции;
- анализировать пропорциональные отношения частей внутри целого и предметов между собой;
- обобщать форму составной конструкции;
- выявлять и анализировать ритмические отношения в пространстве и в изображении (визуальном образе) на установленных основаниях;
- абстрагировать образ реальности при построении плоской композиции;
- соотносить тональные отношения (тёмное - светлое) в пространственных и плоскостных объектах;
- выявлять и анализировать эмоциональное воздействие цветовых отношений в пространственной среде и плоскостном изображении.

##### *Б) Базовые логические и исследовательские действия:*

- проявлять исследовательские, экспериментальные действия в процессе освоения выразительных свойств различных художественных материалов;
- проявлять творческие экспериментальные действия в процессе самостоятельного выполнения художественных заданий;
- проявлять исследовательские и аналитические действия на основе определённых учебных установок в процессе восприятия произведений изобразительного искусства, архитектуры и продуктов детского художественного творчества;
- использовать наблюдения для получения информации об особенностях объектов и состоянии природы, предметного мира человека, городской среды;
- анализировать и оценивать с позиций эстетических категорий явления природы и предметно-пространственную среду жизни человека;

- формулировать выводы, соответствующие эстетическим, аналитическим и другим учебным установкам по результатам проведённого наблюдения;
- использовать знаково-символические средства для составления орнаментов и декоративных композиций;
- классифицировать произведения искусства по видам и, соответственно, по назначению в жизни людей;
- классифицировать произведения изобразительного искусства по жанрам в качестве инструмента анализа содержания произведений;
- ставить и использовать вопросы как исследовательский инструмент познания.

#### *В) Работа с информацией:*

- использовать электронные образовательные ресурсы;
- уметь работать с электронными учебниками и учебными пособиями;
- выбирать источник для получения информации: поисковые системы Интернета, цифровые электронные средства, справочники, художественные альбомы и детские книги;
- анализировать, интерпретировать, обобщать и систематизировать информацию, представленную в произведениях искусства, текстах, таблицах и схемах;
- самостоятельно готовить информацию на заданную или выбранную тему и представлять её в различных видах: рисунках и эскизах, электронных презентациях;
- осуществлять виртуальные путешествия по архитектурным памятникам, в отечественные художественные музеи и зарубежные художественные музеи (галереи) на основе установок и квестов, предложенных учителем;
- соблюдать правила информационной безопасности при работе в сети Интернет.

#### **Коммуникативные универсальные учебные действия:**

- понимать искусство в качестве особого языка общения - межличностного (автор - зритель), между поколениями, между народами;
- вести диалог и участвовать в дискуссии, проявляя уважительное отношение к оппонентам, сопоставлять свои суждения с суждениями участников общения, выявляя и корректно отстаивая свои позиции в оценке и понимании обсуждаемого явления;
- находить общее решение и разрешать конфликты на основе общих позиций и учёта интересов в процессе совместной художественной деятельности;
- демонстрировать и объяснять результаты своего творческого, художественного или исследовательского опыта;
- анализировать произведения детского художественного творчества с позиций их содержания и в соответствии с учебной задачей, поставленной учителем;
- признавать своё и чужое право на ошибку, развивать свои способности сопереживать, понимать намерения и переживания свои и других людей;
- взаимодействовать, сотрудничать в процессе коллективной работы, принимать цель совместной деятельности и строить действия по её достижению, договариваться, выполнять поручения, подчиняться, ответственно относиться к своей задаче по достижению общего результата.

#### **Регулятивные универсальные учебные действия**

- внимательно относиться и выполнять учебные задачи, поставленные учителем;
- соблюдать последовательность учебных действий при выполнении задания;
- уметь организовывать своё рабочее место для практической работы, сохраняя порядок в окружающем пространстве и бережно относясь к используемым материалам;
- соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности в процессе достижения результата.

#### **Предметные результаты**

### **1 класс**

#### **Модуль «Графика»**

- осваивать навыки применения свойств простых графических материалов в самостоятельной творческой работе в условиях урока.
- приобретать первичный опыт в создании графического рисунка на основе знакомства со средствами изобразительного языка.
- приобретать опыт аналитического наблюдения формы предмета, опыт обобщения и геометризации наблюдаемой формы как основы обучения рисунку.
- приобретать опыт создания рисунка простого (плоского) предмета с натуры.

- учиться анализировать соотношения пропорций, визуально сравнивать пространственные величины.
- приобретать первичные знания и навыки композиционного расположения изображения на листе.
- уметь выбирать вертикальный или горизонтальный формат листа для выполнения соответствующих задач рисунка.
- воспринимать учебную задачу, поставленную учителем, и решать её в своей практической художественной деятельности.
- уметь обсуждать результаты своей практической работы и работы товарищей с позиций соответствия их поставленной учебной задаче, с позиций выраженного в рисунке содержания и графических средств его выражения (в рамках программного материала).

#### **Модуль «Живопись»**

- осваивать навыки работы красками «гуашь» в условиях урока.
- знать три основных цвета; обсуждать и называть ассоциативные представления, которые рождает каждый цвет.
- осознавать эмоциональное звучание цвета и уметь формулировать своё мнение с опорой на опыт жизненных ассоциаций.
- приобретать опыт экспериментирования, исследования результатов смешения красок и получения нового цвета.
- вести творческую работу на заданную тему с опорой на зрительные впечатления, организованные педагогом.

#### **Модуль «Скульптура»**

- приобретать опыт аналитического наблюдения, поиска выразительных образных объёмных форм в природе (облака, камни, коряги, формы плодов и др.).
- осваивать первичные приёмы лепки из пластилина, приобретать представления о целостной форме в объёмном изображении.
- овладевать первичными навыками бумагопластики — создания объёмных форм из бумаги путём её складывания, надрезания, закручивания и др.

#### **Модуль «Декоративно-прикладное искусство»**

- уметь рассматривать и эстетически характеризовать различные примеры узоров в природе (в условиях урока на основе фотографий); приводить примеры, сопоставлять и искать ассоциации с орнаментами в произведениях декоративно-прикладного искусства.
- различать виды орнаментов по изобразительным мотивам: растительные, геометрические, анималистические.
- учиться использовать правила симметрии в своей художественной деятельности.
- приобретать опыт создания орнаментальной декоративной композиции (стилизованной: декоративный цветок или птица).
- приобретать знания о значении и назначении украшений в жизни людей.
- приобретать представления о глиняных игрушках отечественных народных художественных промыслов (дымковская, каргопольская игрушки) и опыт практической художественной деятельности по мотивам игрушки выбранного промысла.
- иметь опыт и соответствующие возрасту навыки подготовки и оформления общего праздника.

#### **Модуль «Архитектура»**

- рассматривать различные произведения архитектуры в окружающем мире (по фотографиям в условиях урока); анализировать и характеризовать особенности и составные части рассматриваемых зданий.
- осваивать приёмы конструирования из бумаги, складывания объёмных простых геометрических тел.
- приобретать опыт пространственного макетирования (сказочный город) в форме коллективной игровой деятельности.
- приобретать представления о конструктивной основе любого предмета и первичные навыки анализа его строения.

#### **Модуль «Восприятие произведений искусства»**

- приобретать умения рассматривать, анализировать детские рисунки с позиций их содержания и сюжета, настроения, композиции (расположения на листе), цвета, а также соответствия учебной задаче, поставленной учителем.
- приобретать опыт эстетического наблюдения природы на основе эмоциональных впечатлений с учётом учебных задач и визуальной установки учителя.

- приобретать опыт художественного наблюдения предметной среды жизни человека в зависимости от поставленной аналитической и эстетической задачи (установки).
- осваивать опыт эстетического восприятия и аналитического наблюдения архитектурных построек.
- осваивать опыт эстетического, эмоционального общения со станковой картиной, понимать значение зрительских умений и специальных знаний; приобретать опыт восприятия картин со сказочным сюжетом (В. М. Васнецова, М. А. Врубеля и других художников по выбору учителя), а также произведений с ярко выраженным эмоциональным настроением (например, натюрморты В. Ван Гога или А. Матисса).
- осваивать новый опыт восприятия художественных иллюстраций в детских книгах и отношения к ним в соответствии с учебной установкой.

#### **Модуль «Азбука цифровой графики»**

- приобретать опыт создания фотографий с целью эстетического и целенаправленного наблюдения природы.
- приобретать опыт обсуждения фотографий с точки зрения того, с какой целью сделан снимок, насколько значимо его содержание и какова композиция в кадре.

### **2 класс**

#### **Модуль «Графика»**

- осваивать особенности и приёмы работы новыми графическими художественными материалами;
- осваивать выразительные свойства твёрдых, сухих, мягких и жидких графических материалов.
- приобретать навыки изображения на основе разной по характеру и способу наложения линии.
- овладевать понятием «ритм» и навыками ритмической организации изображения как необходимой композиционной основы выражения содержания.
- осваивать навык визуального сравнения пространственных величин, приобретать умения соотносить пропорции в рисунках птиц и животных (с опорой на зрительские впечатления и анализ).
- приобретать умение вести рисунок с натуры, видеть пропорции объекта, расположение его в пространстве; располагать изображение на листе, соблюдая этапы ведения рисунка, осваивая навык штриховки.

#### **Модуль «Живопись»**

- осваивать навыки работы цветом, навыки смешения красок, пастозное плотное и прозрачное нанесение краски; осваивать разный характер мазков и движений кистью, навыки создания выразительной фактуры и кроющие качества гуаши.
- приобретать опыт работы акварельной краской и понимать особенности работы прозрачной краской.
- знать названия основных и составных цветов и способы получения разных оттенков составного цвета.
- различать и сравнивать тёмные и светлые оттенки цвета; осваивать смешение цветных красок с белой и чёрной (для изменения их тона).
- знать о делении цветов на тёплые и холодные; уметь различать и сравнивать тёплые и холодные оттенки цвета.
- осваивать эмоциональную выразительность цвета: цвет звонкий и яркий, радостный; цвет мягкий, «глухой» и мрачный и др.
- приобретать опыт создания пейзажей, передающих разные состояния погоды (туман, грозу и др.) на основе изменения тонального звучания цвета; приобретать опыт передачи разного цветового состояния моря.
- уметь в изображении сказочных персонажей выразить их характер (герои сказок добрые и злые, нежные и грозные); обсуждать, объяснять, какими художественными средствами удалось показать характер сказочных персонажей.

#### **Модуль «Скульптура»**

- познакомиться с традиционными игрушками одного из народных художественных промыслов;
- освоить приёмы и последовательность лепки игрушки в традициях выбранного промысла;
- выполнить в технике лепки фигурку сказочного зверя по мотивам традиций выбранного промысла (по выбору: филимоновская, абашевская, каргопольская, дымковская игрушки);
- знать об изменениях скульптурного образа при осмотре произведения с разных сторон.
- приобретать в процессе лепки из пластилина опыт передачи движения цельной лепной формы и разного характера движения этой формы (изображения зверушки).

### **Модуль «Декоративно-прикладное искусство»**

- рассматривать, анализировать и эстетически оценивать разнообразие форм в природе, воспринимаемых как узоры.
- сравнивать, сопоставлять природные явления - узоры (капли, снежинки, паутинки, роса на листьях, серёжки во время цветения деревьев и др.) - с рукотворными произведениями декоративного искусства (кружево, шитьё, ювелирные изделия и др.).
- приобретать опыт выполнения эскиза геометрического орнамента кружева или вышивки на основе природных мотивов.
- осваивать приёмы орнаментального оформления сказочных глиняных зверушек, созданных по мотивам народного художественного промысла (по выбору: филимоновская, абашевская, каргопольская, дымковская игрушки);
- приобретать опыт преобразования бытовых подручных нехудожественных материалов в художественные изображения и поделки.
- рассматривать, анализировать, сравнивать украшения человека на примерах иллюстраций к народным сказкам лучших художников-иллюстраторов (например, И. Я. Билибина), когда украшения не только соответствуют народным традициям, но и выражают характер персонажа;
- учиться понимать, что украшения человека рассказывают о нём, выявляют особенности его характера, его представления о красоте.
- приобретать опыт выполнения красками рисунков украшений народных былинных персонажей.

### **Модуль «Архитектура»**

- осваивать приёмы создания объёмных предметов из бумаги и объёмного декорирования предметов из бумаги.
- участвовать в коллективной работе по построению из бумаги пространственного макета сказочного города или детской площадки.
- рассматривать, характеризовать конструкцию архитектурных строений (по фотографиям в условиях урока), указывая составные части и их пропорциональные соотношения.
- осваивать понимание образа здания, то есть его эмоционального воздействия.
- рассматривать, приводить примеры и обсуждать вид разных жилищ, домиков сказочных героев в иллюстрациях известных художников детской книги, развивая фантазию и внимание к архитектурным постройкам.
- приобретать опыт сочинения и изображения жилья для разных по своему характеру героев литературных и народных сказок.

### **Модуль «Восприятие произведений искусства»**

- обсуждать примеры детского художественного творчества с точки зрения выражения в них содержания, настроения, расположения изображения в листе, цвета и других средств художественной выразительности, а также ответа на поставленную учебную задачу.
- осваивать и развивать умения вести эстетическое наблюдение явлений природы, а также потребность в таком наблюдении.
- приобретать опыт эстетического наблюдения и художественного анализа произведений декоративного искусства и их орнаментальной организации (кружево, шитьё, резьба и роспись по дереву и ткани, чеканка и др.).
- приобретать опыт восприятия, эстетического анализа произведений отечественных художников-пейзажистов (И. И. Левитана, И. И. Шишкина, И. К. Айвазовского, А. И. Куинджи, Н. П. Крымова и других по выбору учителя), а также художников-анималистов (В. В. Ватагина, Е. И. Чарушина и других).
- приобретать опыт восприятия, эстетического анализа произведений живописи западноевропейских художников с активным, ярким выражением настроения (В. Ван Гог, К. Моне, А. Матисса и других).
- знать имена и узнавать наиболее известные произведения художников И. И. Левитана, И. И. Шишкина, И. К. Айвазовского, В. М. Васнецова, В. В. Ватагина, Е. И. Чарушина (и других).

### **Модуль «Азбука цифровой графики»**

- осваивать возможности изображения с помощью разных видов линий в программе Paint (или другом графическом редакторе).
- осваивать приёмы трансформации и копирования геометрических фигур в программе Paint, а также построения из них простых рисунков или орнаментов.

- осваивать в компьютерном редакторе (например, Paint) инструменты и техники - карандаш, кисточка, ластик, заливка и др. - и создавать простые рисунки или композиции (например, образ дерева).
- осваивать композиционное построение кадра при фотографировании: расположение объекта в кадре, масштаб, доминанта.
- участвовать в обсуждении композиционного построения кадра в фотографии.

### 3 класс

#### **Модуль «Графика»**

- приобретать представление о художественном оформлении книги, о дизайне книги, многообразии форм детских книг, о работе художников-иллюстраторов.
- получать опыт создания эскиза книжки-игрушки на выбранный сюжет: рисунок обложки с соединением шрифта (текста) и изображения, рисунок заглавной буквы, создание иллюстраций, размещение текста и иллюстраций на развороте.
- узнавать об искусстве шрифта и образных (изобразительных) возможностях надписи, о работе художника над шрифтовой композицией.
- создавать практическую творческую работу - поздравительную открытку, совмещающую в ней шрифт и изображение.
- узнавать о работе художников над плакатами и афишами.
- выполнять творческую композицию - эскиз афиши к выбранному спектаклю или фильму.
- узнавать основные пропорции лица человека, взаимное расположение частей лица.
- приобретать опыт рисования портрета (лица) человека.
- создавать маску сказочного персонажа с ярко выраженным характером лица (для карнавала или спектакля).

#### **Модуль «Живопись»**

- осваивать приёмы создания живописной композиции (натюрморта) по наблюдению натуры или по представлению.
- рассматривать, эстетически анализировать сюжет и композицию, эмоциональное настроение в натюрмортах известных отечественных художников.
- приобретать опыт создания творческой живописной работы - натюрморта с ярко выраженным настроением или «натюрморта-автопортрета».
- изображать красками портрет человека с опорой на натуру или по представлению.
- создавать пейзаж, передавая в нём активное состояние природы.
- приобрести представление о деятельности художника в театре.
- создать красками эскиз занавеса или эскиз декораций к выбранному сюжету.
- познакомиться с работой художников по оформлению праздников.
- выполнить тематическую композицию «Праздник в городе» на основе наблюдений, по памяти и по представлению.

#### **Модуль «Скульптура»**

- приобрести опыт творческой работы: лепка сказочного персонажа на основе сюжета известной сказки (или создание этого персонажа в технике бумагопластики).
- учиться создавать игрушку из подручного нехудожественного материала путём добавления к ней необходимых деталей и тем самым «одушевления образа».
- узнавать о видах скульптуры: скульптурные памятники, парковая скульптура, мелкая пластика, рельеф (виды рельефа).
- приобретать опыт лепки эскиза парковой скульптуры.

#### **Модуль «Декоративно-прикладное искусство»**

- узнавать о создании глиняной и деревянной посуды: народные художественные промыслы Гжель и Хохлома.
- знакомиться с приёмами исполнения традиционных орнаментов, украшающих посуду Гжели и Хохломы; осваивать простые кистевые приёмы, свойственные этим промыслам; выполнить эскизы орнаментов, украшающих посуду (по мотивам выбранного художественного промысла).
- узнать о сетчатых видах орнаментов и их применении в росписи тканей, стен и др.; уметь рассуждать с опорой на зрительный материал о видах симметрии в сетчатом орнаменте.
- осваивать навыки создания орнаментов при помощи штампов и трафаретов.
- получить опыт создания композиции орнамента в квадрате (в качестве эскиза росписи женского платка).

### **Модуль «Архитектура»**

- выполнить зарисовки или творческие рисунки по памяти и по представлению на тему исторических памятников или архитектурных достопримечательностей своего города.
- создать эскиз макета паркового пространства или участвовать в коллективной работе по созданию такого макета.
- создать в виде рисунков или объёмных аппликаций из цветной бумаги эскизы разнообразных малых архитектурных форм, наполняющих городское пространство.
- придумать и нарисовать (или выполнить в технике бумагопластики) транспортное средство.
- выполнить творческий рисунок - создать образ своего города или участвовать в коллективной работе по созданию образа своего города (в виде коллажа).

### **Модуль «Восприятие произведений искусства»**

- рассматривать и обсуждать содержание работы художника, ценностно и эстетически относиться к иллюстрациям известных отечественных художников детских книг, получая различную визуально-образную информацию; знать имена нескольких художников детской книги.
- рассматривать и анализировать архитектурные постройки своего города, характерные особенности улиц и площадей, выделять центральные по архитектуре здания и обсуждать их архитектурные особенности; приобретать представления, аналитический и эмоциональный опыт известных памятников архитектуры Москвы и Санкт-Петербурга, уметь обсуждать увиденные памятники.
- знать и уметь объяснять назначение основных видов пространственных искусств: изобразительных видов искусства - живописи, графики, скульптуры; архитектуры, дизайна, декоративно-прикладных видов искусства, а также деятельности художника в кино, в театре, на празднике.
- знать и уметь называть основные жанры живописи, графики и скульптуры, определяемые предметом изображения.
- знать имена крупнейших отечественных художников-пейзажистов: И. И. Шишкина, И. И. Левитана, А. К. Саврасова, В. Д. Поленова, А. И. Куинджи, И. К. Айвазовского и других, приобретать представления об их произведениях.
- осуществлять виртуальные интерактивные путешествия в художественные музеи, участвовать в исследовательских квестах, в обсуждении впечатлений от виртуальных путешествий.
- знать имена крупнейших отечественных портретистов: В. И. Сурикова, И. Е. Репина, В. А. Серова и других, приобретать представления об их произведениях.
- понимать значение музеев и называть, указывать, где находятся и чему посвящены их коллекции: Государственная Третьяковская галерея, Государственный Эрмитаж, Государственный Русский музей, Государственный музей изобразительных искусств имени А. С. Пушкина.
- знать, что в России много замечательных художественных музеев, иметь представление о коллекциях музеев Волгоградской области.

### **Модуль «Азбука цифровой графики»**

- осваивать приёмы работы в графическом редакторе с линиями, геометрическими фигурами, инструментами традиционного рисования.
- применять получаемые навыки для усвоения определённых учебных тем, например: исследования свойств ритма и построения ритмических композиций, составления орнаментов путём различных повторений рисунка узора, простого повторения (раппорт), экспериментируя на свойствах симметрии; создание паттернов.
- осваивать с помощью создания схемы лица человека его конструкцию и пропорции; осваивать с помощью графического редактора схематическое изменение мимики лица.
- осваивать приёмы соединения шрифта и векторного изображения при создании поздравительных открыток, афиши и др.
- осваивать приёмы редактирования цифровых фотографий с помощью компьютерной программы Picture Manager (или другой): изменение яркости, контраста и насыщенности цвета; обрезка изображения, поворот, отражение.
- осуществлять виртуальные путешествия в отечественные художественные музеи и, возможно, знаменитые зарубежные художественные музеи на основе установок и квестов, предложенных учителем.

## **4 класс**

### **Модуль «Графика»**

- осваивать правила линейной и воздушной перспективы и применять их в своей практической творческой деятельности.

- изучать основные пропорции фигуры человека, пропорциональные отношения отдельных частей фигуры и учиться применять эти знания в своих рисунках.
- приобретать представление о традиционных одеждах разных народов и представление о красоте человека в разных культурах; применять эти знания в изображении персонажей сказаний и легенд или просто представителей народов разных культур.
- создавать зарисовки памятников отечественной и мировой архитектуры.

#### **Модуль «Живопись»**

- выполнять живописное изображение пейзажей разных климатических зон (пейзаж гор, пейзаж степной или пустынной зоны, пейзаж, типичный для среднерусской природы).
- передавать в изображении народные представления о красоте человека, создавать образ женщины в русском народном костюме и образ мужчины в народном костюме.
- приобретать опыт создания портретов женских и мужских, портрета пожилого человека, детского портрета или автопортрета, портрета персонажа (по представлению из выбранной культурной эпохи).
- создавать двойной портрет (например, портрет матери и ребёнка).
- приобретать опыт создания композиции на тему «Древнерусский город».
- участвовать в коллективной творческой работе по созданию композиционного панно (аппликации из индивидуальных рисунков) на темы народных праздников (русского народного праздника и традиционных праздников у разных народов), в которых выражается обобщённый образ национальной культуры.

#### **Модуль «Скульптура»**

- лепка из пластилина эскиза памятника выбранному герою или участие в коллективной разработке проекта макета мемориального комплекса (работа выполняется после освоения собранного материала о мемориальных комплексах, существующих в нашей стране).

#### **Модуль «Декоративно-прикладное искусство»**

- исследовать и делать зарисовки особенностей, характерных для орнаментов разных народов или исторических эпох (особенности символов и стилизованных мотивов); показать в рисунках традиции использования орнаментов в архитектуре, одежде, оформлении предметов быта у разных народов, в разные эпохи.
- изучить и показать в практической творческой работе орнаменты, традиционные мотивы и символы русской народной культуры (в деревянной резьбе и росписи по дереву, вышивке, декоре головных уборов, орнаментах, которые характерны для предметов быта).
- получить представления о красоте русского народного костюма и головных женских уборов, особенностях мужской одежды разных сословий, а также о связи украшения костюма мужчины с родом его занятий и положением в обществе.
- познакомиться с женским и мужским костюмами в традициях разных народов, со своеобразием одежды в разных культурах и в разные эпохи.

#### **Модуль «Архитектура»**

- получить представление о конструкции традиционных жилищ у разных народов, об их связи с окружающей природой.

познакомиться с конструкцией избы - традиционного деревянного жилого дома - и надворных построек; уметь строить из бумаги или изображать конструкцию избы; понимать и уметь объяснять тесную связь декора (украшений) избы с функциональным значением тех же деталей: единство красоты и пользы.

- иметь представления о конструктивных особенностях переносного жилища - юрты.
- иметь знания, уметь объяснять и изображать традиционную конструкцию здания каменного древнерусского храма; знать примеры наиболее значительных древнерусских соборов и где они находятся; иметь представление о красоте и конструктивных особенностях памятников русского деревянного зодчества.
- иметь представления об устройстве и красоте древнерусского города, его архитектурном устройстве и жизни в нём людей.
- знать основные конструктивные черты древнегреческого храма, уметь его изобразить; иметь общее, целостное образное представление о древнегреческой культуре.
- иметь представление об основных характерных чертах храмовых сооружений, характерных для разных культур: готический (романский) собор в европейских городах, буддийская пагода, мусульманская мечеть; уметь изображать их.



- понимать и уметь объяснять, в чём заключается значимость для современных людей сохранения архитектурных памятников и исторического образа своей и мировой культуры.

#### **Модуль «Восприятие произведений искусства»**

- формировать восприятие произведений искусства на темы истории и традиций русской отечественной культуры (произведения В. М. Васнецова, А. М. Васнецова, Б. М. Кустодиева, В. И. Сурикова, К. А. Коровина, А. Г. Венецианова, А. П. Рябушкина, И. Я. Билибина и других).

- иметь образные представления о каменном древнерусском зодчестве (Московский Кремль, Новгородский детинец, Псковский кремль, Казанский кремль и другие с учётом местных архитектурных комплексов, в том числе монастырских), о памятниках русского деревянного зодчества (архитектурный комплекс на острове Кижи).

- узнавать соборы Московского Кремля, Софийский собор в Великом Новгороде, храм Покрова на Нерли.

- уметь называть и объяснять содержание памятника К. Минину и Д. Пожарскому скульптора И. П. Мартоса в Москве.

- знать и узнавать основные памятники наиболее значимых мемориальных ансамблей и уметь объяснять их особое значение в жизни людей (мемориальные ансамбли: Могила Неизвестного Солдата в Москве; памятник-ансамбль «Героям Сталинградской битвы» на Мамаевом кургане; «Воин-освободитель» в берлинском Трептов-парке; Пискаревский мемориал в Санкт-Петербурге и другие по выбору учителя); знать о правилах поведения при посещении мемориальных памятников.

- иметь представления об архитектурных, декоративных и изобразительных произведениях в культуре Древней Греции, других культурах Древнего мира, в том числе Древнего Востока; уметь обсуждать эти произведения.

- узнавать, различать общий вид и представлять основные компоненты конструкции готических (романских) соборов; знать особенности архитектурного устройства мусульманских мечетей; иметь представление об архитектурном своеобразии здания буддийской пагоды.

- приводить примеры произведений великих европейских художников: Леонардо да Винчи, Рафаэля, Рембрандта, Пикассо и других.

#### **Модуль «Азбука цифровой графики»**

- осваивать правила линейной и воздушной перспективы с помощью графических изображений и их варьирования в компьютерной программе Paint: изображение линии горизонта и точки схода, перспективных сокращений, цветовых и тональных изменений.

- моделировать в графическом редакторе с помощью инструментов геометрических фигур конструкцию традиционного крестьянского деревянного дома (избы) и различные варианты его устройства.

- использовать поисковую систему для знакомства с разными видами деревянного дома на основе избы и традициями и её украшений.

- осваивать строение юрты, моделируя её конструкцию в графическом редакторе с помощью инструментов геометрических фигур, находить в поисковой системе разнообразные модели юрты, её украшения, внешний и внутренний вид юрты.

- моделировать в графическом редакторе с помощью инструментов геометрических фигур конструкции храмовых зданий разных культур (каменный православный собор с закомарами, со сводами-нефами, главой, куполом; готический или романский собор; пагода; мечеть).

- построить пропорции фигуры человека в графическом редакторе с помощью геометрических фигур или на линейной основе; изобразить различные фазы движения, двигая части фигуры (при соответствующих технических условиях создать анимацию схематического движения человека).

- освоить анимацию простого повторяющегося движения изображения в виртуальном редакторе GIF-анимации.

- освоить и проводить компьютерные презентации в программе PowerPoint по темам изучаемого материала, собирая в поисковых системах нужный материал, или на основе собственных фотографий и рисунков; делать шрифтовые надписи наиболее важных определений, названий, положений, которые надо помнить и знать.

- совершать виртуальные тематические путешествия по художественным музеям мира.

**ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 1 КЛАСС**

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Дата изучения	Виды деятельности	Виды, формы контроля	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		всего	контрольные работы	практические работы				
<b>Модуль 1. Восприятие произведений искусства</b>								
1.1.	Восприятие детских рисунков. Навыки восприятия произведений детского творчества и формирование зрительских умений.	0.5	0	0		Наблюдать, рассматривать, анализировать детские рисунки с позиций их содержания и сюжета, настроения; Объяснять расположение изображения на листе и выбор вертикального или горизонтального формата; Объяснять, какими художественными материалами (карандашами, мелками, красками и т. д.) сделан рисунок; Рисовать, выполнить рисунок на простую, всем доступную тему, например «Весёлое солнышко», карандашами или мелками;	Практическая работа;	<a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru /</a>
1.2.	Первые представления о композиции: на уровне образного восприятия. Представление о различных художественных материалах.	1	0	0		Объяснять, какими художественными материалами (карандашами, мелками, красками и т. д.) сделан рисунок;	Практическая работа;	<a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru /</a>
1.3.	Обсуждение содержания рисунка.	0.5	0	0		Рисовать, выполнить рисунок на простую, всем доступную тему, например «Весёлое солнышко», карандашами или мелками;	Практическая работа;	<a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru /</a>
Итого по модулю 1		2						
<b>Модуль 2. Графика</b>								
2.1.	Линейный рисунок.	0.5	0	0.5		Осваивать навыки работы графическими материалами; Наблюдать и анализировать характер линий в природе; Создавать линейный рисунок — упражнение на разный характер линий;	Практическая работа;	<a href="https://stranamasterov.ru/">https://stranamasterov.ru/</a>
2.2.	Разные виды линий.	0.5	0	0.5		Выполнять с натуры рисунок листа дерева; Рассматривать и обсуждать характер формы листа; Осваивать последовательность выполнения рисунка;	Практическая работа;	<a href="https://stranamasterov.ru/">https://stranamasterov.ru/</a>
2.3.	Линии в природе. Ветки (по	0.5	0	0.5		Осваивать навыки работы графическими	Практическая	<a href="https://stranamasterov.ru/">https://stranamasterov.ru/</a>

	фотографиям): тонкие — толстые, порывистые, угловатые, плавные и др.					материалами; Наблюдать и анализировать характер линий в природе; Создавать линейный рисунок — упражнение на разный характер линий;	работа;	ov.ru/
2.4.	Графические материалы и их особенности. Приёмы рисования линиями.	0.5	0	0.5		Учиться работать на уроке с жидкой краской; Создавать изображения на основе пятна путём добавления к нему деталей, подсказанных воображением; Приобрести новый опыт наблюдения окружающей реальности; Рассматривать и анализировать иллюстрации известных художников детских книг с позиций освоенных знаний о пятне, линии и пропорциях;	Практическая работа;	<a href="https://stranamasterov.ru/">https://stranamasterov.ru/</a>
2.5.	Рисунок с натуры: рисунок листьев разной формы (треугольный, круглый, овальный, длинный).	0.5	0	0.5		Выполнять с натуры рисунок листа дерева; Рассматривать и обсуждать характер формы листа; Осваивать последовательность выполнения рисунка;	Практическая работа; Устный опрос;	<a href="https://stranamasterov.ru/">https://stranamasterov.ru/</a>
2.6.	Последовательность рисунка.	0.5	0	0.5		Осваивать последовательность выполнения рисунка;	Самооценка с использованием; «Оценочного листа»; Практическая работа;	<a href="https://stranamasterov.ru/">https://stranamasterov.ru/</a>
2.7.	Первичные навыки определения пропорций и понимания их значения. От одного пятна — «тела», меняя пропорции «лап» и «шеи», получаем рисунки разных животных.	0.5	0	0.5		Использовать графическое пятно как основу изобразительного образа; Соотнести форму пятна с опытом зрительных впечатлений; Приобрести знания о пятне и линии как основе изображения на плоскости; Учиться работать на уроке с жидкой краской;	Практическая работа;	<a href="https://stranamasterov.ru/">https://stranamasterov.ru/</a>
2.8.	Линейный тематический рисунок (линия-рассказчица) на сюжет стихотворения или сюжет из жизни детей (игры во дворе, в походе и др.) с простым и весёлым повествовательным сюжетом.	0.5	0	0.5		Выполнить линейный рисунок на темы стихов С. Я. Маршака; А. Л. Барто; Д. Хармса; С. В. Михалкова и др. (по выбору учителя) с простым весёлым; озорным развитием сюжета;	Практическая работа;	<a href="https://stranamasterov.ru/">https://stranamasterov.ru/</a>
2.9.	Пятно-силуэт. Превращение случайного пятна в изображение зверушки или	0.5	0	0.5		Приобрести знания о пятне и линии как основе изображения на плоскости; Учиться работать на уроке с жидкой краской;	Самооценка с использованием;	<a href="https://stranamasterov.ru/">https://stranamasterov.ru/</a>

	фантастического зверя. Развитие образного видения и способности целостного, обобщённого видения. Пятно как основа графического изображения.					Создавать изображения на основе пятна путём добавления к нему деталей; подсказанных воображением;	«Оценочного листа»; Устный опрос;		
2.10.	Тень как пример пятна. Теневой театр. Силуэт.	0.5	0	0.5		Рассматривать и анализировать иллюстрации известных художников детских книг с позиций освоенных знаний о пятне; линии и пропорциях;	Практическая работа;	<a href="https://stranamasterov.ru/">https://stranamasterov.ru/</a>	
2.11.	Навыки работы на уроке с жидкой краской и кистью, уход за своим рабочим местом.	0.5	0	0.5		Учиться работать на уроке с жидкой краской; Создавать изображения на основе пятна путём добавления к нему деталей; подсказанных воображением;	Самооценка с использованием; «Оценочного листа»; Практическая работа;	<a href="https://stranamasterov.ru/">https://stranamasterov.ru/</a>	
2.12.	Рассмотрение и анализ средств выражения — пятна и линии — в иллюстрациях художников к детским книгам.	0.5	0	0.5		Приобрести знания о пятне и линии как основе изображения на плоскости; Учиться работать на уроке с жидкой краской; Создавать изображения на основе пятна путём добавления к нему деталей; подсказанных воображением;	Практическая работа;	<a href="https://stranamasterov.ru/">https://stranamasterov.ru/</a>	
Итого по модулю 2		6							
<b>Модуль 3. Живопись</b>									
3.1.	Цвет как одно из главных средств выражения в изобразительном искусстве. Навыки работы гуашью в условиях урока.	1	0	1		Обсуждать ассоциативные представления; связанные с каждым цветом; Экспериментировать; исследовать возможности смешения красок; наложения цвета на цвет; размытия цвета в процессе работы над разноцветным ковриком; Осознавать эмоциональное звучание цвета; то, что разный цвет «рассказывает» о разном настроении — весёлом; задумчивом; грустном и др.;	Практическая работа; Самооценка с использованием; «Оценочного листа»; Устный опрос.;	<a href="https://stranamasterov.ru/">https://stranamasterov.ru/</a>	
3.2.	Три основных цвета. Ассоциативные представления, связанные с каждым из цветов. Навыки смешения красок и получения нового цвета.	0.5	0	0.5		Знать три основных цвета; Обсуждать ассоциативные представления; связанные с каждым цветом; Экспериментировать; исследовать возможности смешения красок; наложения цвета на цвет;	Практическая работа;	<a href="https://stranamasterov.ru/">https://stranamasterov.ru/</a>	

						размывания цвета в процессе работы над разноцветным ковриком;		
3.3.	Эмоциональная выразительность цвета.	0.5	0	0.5		Осознавать эмоциональное звучание цвета; то, что разный цвет «рассказывает» о разном настроении — весёлом; задумчивом; грустном и др.; Объяснять, как разное настроение героев передано художником в иллюстрациях; Выполнить красками рисунок с весёлым или грустным настроением;	Практическая работа; Тестирование;	<a href="https://stranamasterov.ru/">https://stranamasterov.ru/</a>
3.4.	Цвет как выражение настроения, душевного состояния.	0.5	0	0.5		Осознавать эмоциональное звучание цвета; то, что разный цвет «рассказывает» о разном настроении — весёлом, задумчивом, грустном и др.; Объяснять, как разное настроение героев передано художником в иллюстрациях; Выполнить красками рисунок с весёлым или грустным настроением;	Самооценка с использованием; «Оценочного листа»; Практическая работа;	<a href="https://stranamasterov.ru/">https://stranamasterov.ru/</a>
3.5.	Наш мир украшают цветы. Живописное изображение по представлению и восприятию разных по цвету и формам цветков. Развитие навыков работы гуашью и навыков наблюдения.	1	0	1		Выполнить гуашью рисунок цветка или цветов на основе демонстрируемых фотографий или по представлению; Развивать навыки аналитического рассматривания разной формы и строения цветов;	Практическая работа;	<a href="https://stranamasterov.ru/">https://stranamasterov.ru/</a>
3.6.	Тематическая композиция «Времена года». Контрастные цветовые состояния времён года. Работа гуашью, в технике аппликации или в смешанной технике.	1	0	1		Выполнить изображения разных времён года; Рассуждать и объяснять; какого цвета каждое время года и почему, как догадаться по цвету изображений, какое это время года;	Самооценка с использованием; «Оценочного листа»; Устный опрос. Практическая работа;	Классическая музыка   Classic-music.ru (classic-music.ru) <a href="https://prostoykardanash.ru/">https://prostoykardanash.ru/</a> <a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru/</a>
3.7.	Техника монотипии. Представления о симметрии. Развитие ассоциативного воображения.	0.5	0	0.5		Иметь представления о свойствах печатной техники; Осваивать технику монотипии для развития живописных умений и воображения; Осваивать свойства симметрии;	Практическая работа;	Классическая музыка   Classic-music.ru (classic-music.ru) <a href="https://prostoykardanash.ru/">https://prostoykardanash.ru/</a> <a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru/</a>
Итого по модулю 3		5						

Модуль 4. Скульптура

4.1.	Изображение в объёме. Приёмы работы с пластилином; дощечка, стек, тряпочка.	0.5	0	0.5		Наблюдать; воспринимать выразительные образные объёмы в природе: на что похожи формы облаков; камней; коряг; картофелин и др. (в классе на основе фотографий); Осваивать первичные навыки лепки — изображения в объёме;	Практическая работа; Устный опрос;	<a href="https://prostoykaran-dash.ru/">https://prostoykaran-dash.ru/</a> <a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru/</a>
4.2.	Лепка зверушек из цельной формы (черепашки, ёжика, зайчика и т. д.). Приёмы вытягивания, вдавливания, сгибания, скручивания.	0.5	0	0.5		Рассматривать и характеризовать глиняные игрушки известных народных художественных промыслов; Анализировать строение формы; частей и пропорций игрушки выбранного промысла; Осваивать этапы лепки формы игрушки и её частей;	Самооценка с использованием м; «Оценочного листа»; Практическая работа;	Классическая музыка   Classic-music.ru (classic-music.ru) <a href="https://prostoykaran-dash.ru/">https://prostoykaran-dash.ru/</a> <a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru/</a>
4.3.	Бумажная пластика. Овладение первичными приёмами надрезания, закручивания, складывания в работе над объёмной аппликацией.	1	0	1		Осваивать приёмы создания объёмных изображений из бумаги; Приобретать опыт коллективной работы по созданию в технике аппликации панно из работ учащихся;	Самооценка с использованием м; «Оценочного листа»; Практическая работа;	Классическая музыка   Classic-music.ru (classic-music.ru) <a href="https://prostoykaran-dash.ru/">https://prostoykaran-dash.ru/</a> <a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru/</a>
4.4.	Лепка игрушки по мотивам одного из наиболее известных народных художественных промыслов (дымковская, каргопольская игрушки или по выбору учителя с учётом местных промыслов).	1	0	1		Рассматривать и характеризовать глиняные игрушки известных народных художественных промыслов; Анализировать строение формы; частей и пропорций игрушки выбранного промысла; Осваивать этапы лепки формы игрушки и её частей;	Практическая работа;	Классическая музыка   Classic-music.ru (classic-music.ru) <a href="https://prostoykaran-dash.ru/">https://prostoykaran-dash.ru/</a> <a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru/</a>
4.5.	Объёмная аппликация из бумаги и картона.	1	0	1		Наблюдать; воспринимать выразительные образные объёмы в природе: на что похожи формы облаков; камней; коряг; картофелин и др. (в классе на основе фотографий); Осваивать первичные навыки лепки — изображения в объёме; Лепить из целого куска пластилина мелких зверушек путём вытягивания; вдавливания; Овладевать первичными навыками работы в объёмной аппликации и коллаже; Осваивать навыки объёмной аппликации (например; изображение птицы — хвост; хохолок; крылья на основе простых приёмов работы с бумагой);	Практическая работа; Тестирование;	Классическая музыка   Classic-music.ru (classic-music.ru) <a href="https://prostoykaran-dash.ru/">https://prostoykaran-dash.ru/</a> <a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru/</a>

Итого по модулю 4		4						
<b>Модуль 5. Декоративно-прикладное искусство</b>								
5.1.	Узоры в природе.	0.5	0	0.5		Рассматривать и эстетически характеризовать различные примеры узоров в природе (на основе фотографий); Приводить примеры и делать ассоциативные сопоставления с орнаментами в предметах декоративно-прикладного искусства;	Практическая работа;	Классическая музыка   Classic-music.ru (classic-music.ru) <a href="https://prostoykardash.ru/">https://prostoykardash.ru/</a> <a href="https://urok.1sept.ru">https://urok.1sept.ru</a>
5.2.	Наблюдение узоров в живой природе (в условиях урока на основе фотографий). Эмоционально-эстетическое восприятие объектов действительности. Ассоциативное сопоставление с орнаментами в предметах декоративно-прикладного искусства.	0.5	0	0.5		Рассматривать и эстетически характеризовать различные примеры узоров в природе (на основе фотографий); Приводить примеры и делать ассоциативные сопоставления с орнаментами в предметах декоративно-прикладного искусства;	Самооценка с использованием; «Оценочного листа»; Устный опрос;	Классическая музыка   Classic-music.ru (classic-music.ru) <a href="https://prostoykardash.ru/">https://prostoykardash.ru/</a> <a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru/</a>
5.3.	Представления о симметрии и наблюдение её в природе. Последовательное ведение работы над изображением бабочки по представлению, использование линии симметрии при составлении узора крыльев.	1	0	1		Приобретать опыт использования правил симметрии при выполнении рисунка; Рассматривать и характеризовать примеры художественно выполненных орнаментов;	Практическая работа;	<a href="https://prostoykardash.ru/">https://prostoykardash.ru/</a> <a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru/</a>
5.4.	Узоры и орнаменты, создаваемые людьми, и разнообразие их видов. Орнаменты геометрические и растительные.	0.5	0	0.5		Определять в предложенных орнаментах мотивы изображения: растительные; геометрические; анималистические; Рассматривать орнаменты в круге; полосе; квадрате в соответствии с оформляемой предметной поверхностью;	Самооценка с использованием; «Оценочного листа»; Практическая работа;	Классическая музыка   Classic-music.ru (classic-music.ru) <a href="https://prostoykardash.ru/">https://prostoykardash.ru/</a> <a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru/</a>
5.5.	Декоративная композиция в круге или полосе.	0.5	0	0.5		Рассматривать орнаменты в круге; полосе; квадрате в соответствии с оформляемой предметной поверхностью;	Практическая работа;	<a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru/</a>
5.6.	Орнамент, характерный для игрушек одного из наиболее известных народных	1	0	1		Рассматривать и характеризовать орнамент; украшающий игрушку выбранного промысла; Выполнить на бумаге красками рисунок орнамента	Самооценка с использованием;	Классическая музыка   Classic-music.ru (classic-

	художественных промыслов. Дымковская, каргопольская игрушка или по выбору учителя с учётом местных промыслов.					выбранной игрушки; Выполнить рисунок игрушки выбранного художественного промысла или; предварительно покрыв вылепленную игрушку белилами; нанести орнаменты на свою игрушку; сделанную по мотивам народного промысла;	«Оценочного листа»; Устный опрос. Практическая работа;	music.ru) <a href="https://prostoykaran-dash.ru/">https://prostoykaran-dash.ru/</a> <a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru/</a>	
5.7.	Оригами — создание игрушки для новогодней ёлки. Приёмы складывания бумаги.	1	0	1		Осваивать технику оригами; сложение несложных фигурок;	Практическая работа;	Классическая музыка   Classic-music.ru (classic-music.ru) <a href="https://prostoykaran-dash.ru/">https://prostoykaran-dash.ru/</a> <a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru</a>	
5.8.	Форма и украшение бытовых предметов.	0.5	0	0.5		Узнавать о работе художника по изготовлению бытовых вещей; Осваивать навыки работы с бумагой; ножницами; клеем; подручными материалами;	Практическая работа; Тестирование;	Классическая музыка   Classic-music.ru (classic-music.ru) <a href="https://prostoykaran-dash.ru/">https://prostoykaran-dash.ru/</a> <a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru</a>	
5.9.	Приёмы бумагопластики. Сумка или упаковка и её декор.	0.5	0	0.5		Осваивать технику оригами; сложение несложных фигурок; Узнавать о работе художника по изготовлению бытовых вещей; Осваивать навыки работы с бумагой; ножницами; клеем; подручными материалами;	Практическая работа;	<a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru/</a>	
Итого по модулю 5		6							
<b>Модуль 6. Архитектура</b>									
6.1.	Наблюдение разнообразия архитектурных построек в окружающем мире по фотографиям, обсуждение их особенностей и составных частей зданий.	1	0	1		Рассматривать и сравнивать различные здания в окружающем мире (по фотографиям); Анализировать и характеризовать особенности и составные части рассматриваемых зданий; Выполнить рисунок придуманного дома на основе полученных впечатлений (техника работы может быть любой; например с помощью мелких печаток);	Самооценка с использованием; «Оценочного листа»; Практическая работа;	<a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru/</a>	
6.2.	Освоение приёмов конструирования из бумаги.	1	0	1		Осваивать приёмы складывания объёмных простых геометрических тел из бумаги	Самооценка с использованием	<a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru/</a>	



	Складывание объёмных простых геометрических тел. Овладение приёмами склеивания деталей, надрезания, вырезания деталей, использование приёмов симметрии.					(параллелепипед; конус; пирамида) в качестве основы для домиков; Осваивать приёмы склеивания деталей; симметричного надрезания; вырезания деталей и др.; чтобы получились крыши; окна; двери; лестницы для бумажных домиков;	м; «Оценочного листа»; Устный опрос. Практическая работа;		
6.3.	Макетирование (или создание аппликации) пространственной среды сказочного города из бумаги, картона или пластилина.	1	0	1		Макетировать в игровой форме пространство сказочного городка (или построить городок в виде объёмной аппликации);	Практическая работа;	<a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru /</a>	
Итого по модулю 6		3							
<b>Модуль 7. Восприятие произведений искусства</b>									
7.1.	Восприятие произведений детского творчества. Обсуждение сюжетного и эмоционального содержания детских работ.	1	0	1		Осваивать опыт восприятия художественных иллюстраций в детских книгах в соответствии с учебной установкой;	Самооценка с использованием; «Оценочного листа»; Устный опрос. Практическая работа;	<a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru /</a>	
7.2.	Художественное наблюдение окружающего мира (мира природы) и предметной среды жизни человека в зависимости от поставленной аналитической и эстетической задачи наблюдения (установки).	1	0	1		Приобретать опыт зрительских умений; включающих необходимые знания; внимание к позиции автора и соотнесение с личным жизненным опытом зрителя; Рассказывать и обсуждать зрительские впечатления и мысли;	Практическая работа;	<a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru /</a>	
7.3.	Рассматривание иллюстраций к детским книгам на основе содержательных установок учителя в соответствии с изучаемой темой.	0.5	0	0.5		Осваивать опыт восприятия художественных иллюстраций в детских книгах в соответствии с учебной установкой;	Практическая работа; Устный опрос;	<a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru /</a>	
7.4.	Знакомство с живописной картиной.	0.5	0	0.5		Рассказывать и обсуждать зрительские впечатления и мысли; Знать основные произведения изучаемых художников;	Практическая работа;	<a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru /</a>	
7.5.	Обсуждение произведений с	0.5	0	0.5		Рассказывать и обсуждать зрительские	Самооценка с	<a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru</a>	

	ярко выраженным эмоциональным настроением или со сказочным сюжетом. Произведения В. М. Васнецова, М. А. Врубеля и других художников (по выбору учителя).					впечатления и мысли; Знать основные произведения изучаемых художников;	использование м; «Оценочного листа»; Устный опрос;	/	
7.6.	Художник и зритель. Освоение зрительских умений на основе получаемых знаний и творческих установок наблюдения.	0.5	0	0.5		Приобретать опыт зрительских умений; включающих необходимые знания; внимание к позиции автора и соотнесение с личным жизненным опытом зрителя; Рассказывать и обсуждать зрительские впечатления и мысли; Знать основные произведения изучаемых художников;	Практическая работа;	<a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru/</a>	
7.7.	Ассоциации из личного опыта учащихся и оценка эмоционального содержания произведений.	0.5	0	0.5		Приобретать опыт зрительских умений; включающих необходимые знания; внимание к позиции автора и соотнесение с личным жизненным опытом зрителя;	Практическая работа;	<a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru/</a>	
7.8.	Произведения И. И. Левитана, А. Г. Венецианова И. И. Шишкина, А. А. Пластова, К. Моне, В. Ван Гога и других художников (по выбору учителя) по теме «Времена года»	0.5	0	0.5	3	Осваивать опыт эстетического; эмоционального общения со станковой картиной; Приобретать опыт зрительских умений; включающих необходимые знания; внимание к позиции автора и соотнесение с личным жизненным опытом зрителя; Рассказывать и обсуждать зрительские впечатления и мысли; Знать основные произведения изучаемых художников;	Устный опрос;	<a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru/</a>	
Итого по модулю 7		5							
<b>Модуль 8. Азбука цифровой графики</b>									
8.1.	Фотографирование мелких деталей природы, запечатление на фотографиях ярких зрительных впечатлений.	1	0	1		Приобретать опыт фотографирования с целью эстетического и целенаправленного наблюдения природы; Приобретать опыт обсуждения фотографий с точки зрения цели сделанного снимка; значимости его содержания; его композиции;	Практическая работа;	<a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru/</a>	
8.2.	Обсуждение в условиях урока ученических фотографий, соответствующих изучаемой теме.	1	0	1		Приобретать опыт обсуждения фотографий с точки зрения цели сделанного снимка; значимости его содержания; его композиции;	Практическая работа;	<a href="https://urok.1sept.ru/">https://urok.1sept.ru/</a>	

Итого по модулю 8	2			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ	33	0	31	

## ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 2 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Дата изучения	Виды деятельности	Виды, формы контроля	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		всего	контрольные работы	практические работы				
<b>Модуль 1. Графика</b>								
1.1.	Ритм линий. Выразительность линии. Художественные материалы для линейного рисунка и их свойства. Развитие навыков линейного рисунка.	1	0	1		Осваивать приёмы работы графическими материалами и навыки линейного рисунка.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>
1.2.	Пастель и мелки — особенности и выразительные свойства графических материалов, приёмы работы.	1	0	1		Осваивать приёмы работы и учиться понимать особенности художественных материалов — пастели и мелков.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>
1.3.	Ритм пятен: знакомство с основами композиции. Расположение пятна на плоскости листа: сгущение, разброс, доминанта, равновесие, спокойствие и движение.	1	1	0		Выполнить пастелью рисунок на заданную тему, например; «Букет цветов» или «Золотой осенний лес».	Контрольная работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>
1.4.	Пропорции — соотношение частей и целого. Развитие аналитических навыков сравнения пропорций. Выразительные свойства пропорций. Рисунки различных птиц.	1	0	1		Рассматривать разных птиц (по фотографиям) и характеризовать соотношения пропорций в их строении.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>
1.5.	Рисунок с натуры простого предмета.	1	0	1		Выполнить простым карандашом рисунок с натуры простого предмета (например; предметов своего письменного стола) или небольшого фрукта.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>
1.6.	Расположение предмета на листе	1	0	1		Приобретать и тренировать	Практическая	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/</a>

	бумаги. Определение формы предмета. Соотношение частей предмета. Светлые и тёмные части предмета, тень под предметом. Штриховка. Умение внимательно рассматривать и анализировать форму натурального предмета.					навык штриховки.	работа	<a href="http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>	
1.7.	Рисунок животного с активным выражением его характера. Аналитическое рассматривание графики, произведений, созданных в анималистическом жанре.	1	0	1		Осваивать навык внимательного разглядывания объекта. Осваивать последовательность этапов ведения рисунка с натуры.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/</a> <a href="http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>	
Итого по модулю 1		7							
<b>Модуль 2. Живопись</b>									
2.1.	Цвета основные и составные. Развитие навыков смешивания красок и получения нового цвета.	1	0	1		Узнавать названия основных и составных цветов. Выполнить задание на смешение красок и получение различных оттенков составного цвета.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/</a> <a href="http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>	
2.2.	Приёмы работы гуашью. Разный характер мазков и движений кистью.	1	0	1		Осваивать навыки работы с цветом, смешение красок и их наложения.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/</a> <a href="http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>	
2.3.	Пастозное, плотное и прозрачное нанесение краски.	1	0	1		Приобретать опыт работы акварелью и понимать особенности работы прозрачной краской.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/</a> <a href="http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>	
2.4.	Акварель и её свойства. Акварельные кисти. Приёмы работы акварелью.	1	0	1		Приобретать опыт работы акварелью и понимать особенности работы прозрачной краской.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/</a> <a href="http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>	
2.5.	Цвета тёплый и холодный (цветовой контраст).	1	0	1		Узнавать и различать тёплый и холодный цвета.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/</a> <a href="http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>	
2.6.	Цвета тёмный и светлый (тональные отношения).	1	0	1		Узнавать о делении цвета на тёплый и холодный.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/</a> <a href="http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>	

2.7.	Затемнение цвета с помощью тёмной краски и разбеление цвета. Эмоциональная выразительность цветовых состояний и отношений.	1	0	1		Сравнивать и различать тёмные и светлые оттенки цвета.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/ http://school- collection.edu.ru/catalog/rubr/0000090 0-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>
2.8.	Цвет открытый — звонкий и цвет приглушённый — тихий. Эмоциональная выразительность цвета.	1	0	1		Осваивать эмоциональное звучание цвета: цвет звонкий, яркий, глухой. Приобретать навыки работы с цветом.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/ http://school- collection.edu.ru/catalog/rubr/0000090 0-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>
2.9.	Изображение природы (моря) в разных контрастных состояниях погоды и соответствующих цветовых состояниях (туман, нежное утро, гроза, буря, ветер; по выбору учителя).	1	0	1		Выполнить пейзажи; передающие разные состояния погоды (туман, гроза, солнце и др.) на основе, изменения тонального звучания цвета.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/ http://school- collection.edu.ru/catalog/rubr/0000090 0-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>
2.10.	Произведения художника-мариниста И. К. Айвазовского.	1	0	1		Запоминать и узнавать известные картины художника И. К. Айвазовского.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/ http://school- collection.edu.ru/catalog/rubr/0000090 0-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>
2.11.	Изображение сказочного персонажа с ярко выраженным характером. Образ мужской или женский.	1	0	1		Выполнить красками рисунки контрастных; сказочных персонажей, показывая в изображении их характер (добрый или злой, нежный или грозный и т. п.).	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/ http://school- collection.edu.ru/catalog/rubr/0000090 0-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>
Итого по модулю 2		11						
<b>Модуль 3. Скульптура</b>								
3.1.	Лепка из пластилина или глины игрушки — сказочного животного по мотивам выбранного народного художественного промысла: филимоновская, дымковская, каргопольская игрушки (и другие по выбору учителя с учётом местных промыслов).	1	0	1		Познакомиться с традиционными игрушками одного из народных художественных промыслов.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/ http://school- collection.edu.ru/catalog/rubr/0000090 0-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>
3.2.	Способ лепки в соответствии с традициями промысла.	0.5	0	0		Осваивать приёмы и последовательность лепки игрушки в традициях выбранного промысла. Осваивать приёмы и последовательность лепки	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/ http://school- collection.edu.ru/catalog/rubr/0000090 0-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>

						игрушки в традициях выбранного промысла.			
3.3.	Лепка из пластилина или глины животных с передачей характерной пластики движения. Соблюдение цельности формы, её преобразование и добавление детали.	0.5	0	0		Выполнить задание: лепка фигурки сказочного зверя по мотивам традиций выбранного промысла. Осваивать приёмы передачи движения и разного характера движений в лепке из пластилина. Учиться рассматривать и видеть, как меняется объёмное изображение при взгляде с разных сторон.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/</a> <a href="http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>	
Итого по модулю 3		2							
<b>Модуль 4. Декоративно-прикладное искусство</b>									
4.1.	Наблюдение узоров в природе (на основе фотографий в условиях урока): снежинки, паутинки, роса на листьях и др. Сопоставление с орнаментами в произведениях декоративно-прикладного искусства (кружево, вышивка, ювелирные изделия и т. д.).	1	0	1		Сравнивать, сопоставлять природные явления — узоры (капли, снежинки, паутинки, роса на листьях и др.) с рукотворными произведениями, декоративно-прикладного искусства (кружево, шитьё и др.).	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/</a> <a href="http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>	
4.2.	Рисунок геометрического орнамента кружева или вышивки.	1	0	1		Выполнить эскиз геометрического орнамента кружева или вышивки на основе природных мотивов.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/</a> <a href="http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>	
4.3.	Декоративная композиция. Ритм пятен в декоративной аппликации.	1	0	1		Получать опыт преобразования бытовых подручных нехудожественных материалов в художественные изображения и поделки.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/</a> <a href="http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>	
4.4.	Декоративные изображения животных в игрушках народных промыслов: филимоновский олень, дымковский петух, каргопольский Полкан (по выбору учителя с учётом местных промыслов). Поделки из подручных	1	0	1		Осваивать приёмы орнаментального оформления сказочных глиняных зверушек по мотивам; народных художественных промыслов (по выбору учителя с учётом местных	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/</a> <a href="http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>	

	нехудожественных материалов.					промыслов).		
4.5.	Декор одежды человека. Разнообразие украшений. Традиционные (исторические, народные) женские и мужские украшения.	0.5	0	0		Рассматривать, анализировать, сравнивать украшения человека на примерах иллюстраций к народным сказкам; когда украшения не только соответствуют народным традициям, но и выражают характер персонажа.	Устный опрос	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>
4.6.	Назначение украшений и их значение в жизни людей.	0.5	0	0		Знакомиться и рассматривать традиционные народные украшения.	Устный опрос	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>
Итого по модулю 4		5						

#### Модуль 5. Архитектура

5.1.	Конструирование из бумаги. Приёмы работы с полосой бумаги, разные варианты складывания, закручивания, надрезания. Макетирование пространства детской площадки.	1	0	1		Осваивать приёмы создания объёмных предметов из бумаги.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>
5.2.	Построение игрового сказочного города из бумаги на основе сворачивания геометрических тел — параллелепипедов разной высоты, цилиндров с прорезями и наклейками; приёмы завивания, скручивания и складывания полоски бумаги (например, гармошкой).	1	0	1		Макетировать из бумаги пространство сказочного игрушечного города или детскую площадку.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>
5.3.	Образ здания. Памятники отечественной и западноевропейской архитектуры с ярко выраженным характером здания.	1	0	0		Развивать эмоциональное восприятие архитектурных построек. Рассуждать, объяснять связь образа здания с его конструкцией и декором. Рассматривать, исследовать, характеризовать конструкцию архитектурных построек (по	Устный опрос	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>

						фотографиям в условиях урока.			
5.4.	Рисунок дома для доброго и злого сказочных персонажей (иллюстрация сказки по выбору учителя).	1	0	1		Выполнять творческие рисунки зданий; (по воображению и представлению; на основе; просмотренных материалов) для сказочных героев с разным характером; например; для добрых и злых волшебников.	Практическая работа	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/</a> <a href="http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>	
Итого по модулю 5		4							
<b>Модуль 6. Восприятие произведений искусства</b>									
6.1.	Восприятие произведений детского творчества. Обсуждение сюжетного и эмоционального содержания детских работ.	0.5	0	0		Анализировать структуру; цветовое состояние, ритмическую организацию наблюдаемого природного явления.	Устный опрос	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/</a> <a href="http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>	
6.2.	Художественное наблюдение окружающей природы и красивых природных деталей; анализ их конструкции и эмоционального воздействия. Сопоставление их с рукотворными произведениями.	0.5	0	0		Анализировать структуру; цветовое состояние; ритмическую организацию наблюдаемого; природного явления.	Устный опрос	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/</a> <a href="http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>	
6.3.	Восприятие орнаментальных произведений декоративно-прикладного искусства (кружево, шитьё, резьба по дереву, чеканка и др.).	0.5	0	0		Приобретать опыт эстетического наблюдения и художественного анализа произведений; декоративно-прикладного искусства (кружево, шитьё, резьба и роспись по дереву; роспись по ткани и др.), их орнаментальной организации.	Устный опрос	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/</a> <a href="http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>	
6.4.	Произведения живописи с активным выражением цветового состояния в погоде.	0.5	0	0		Развивать потребность и осваивать умения вести эстетические наблюдения явлений природы.	Устный опрос	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/</a> <a href="http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>	



6.5.	Произведения пейзажистов И. И. Левитана, И. И. Шишкина, А. И. Куинджи, Н. П. Крымова.	0.5	0	0		Запоминать имена художников И. И. Левитана; И. И. Шишкина, И. К. Айвазовского; А. И. Куинджи.	Устный опрос	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>	
6.6.	Произведения анималистического жанра в графике: В. В. Ватагин, Е. И. Чарушин; в скульптуре: В. В. Ватагин. Наблюдение за животными с точки зрения их пропорций, характера движений, пластики.	0.5	0	0		Приобретать опыт восприятия; эстетического; анализа произведений отечественных художников-пейзажистов: И. И. Левитана; И. И. Шишкина, И. К. Айвазовского, А. И. Куинджи; Н. П. Крымова (и других по выбору учителя); художников-анималистов: В. В. Ватагина; Е. И. Чарушина; художников В. Ван Гога; К. Моне; А. Матисса (и других по выбору учителя).	Устный опрос	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>	
Итого по модулю 6		3							

### Модуль 7. Азбука цифровой графики

7.1.	Компьютерные средства изображения. Виды линий (в программе Paint или в другом графическом редакторе).	0.25	0	0		Осваивать возможности изображения с помощью разных видов линий в программе Paint; (или в другом графическом редакторе).	Устный опрос	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>
7.2.	Компьютерные средства изображения. Работа с геометрическими фигурами. Трансформация и копирование геометрических фигур в программе Paint.	0.25	0	0		Осваивать приёмы трансформации; копирования геометрических фигур в программе Paint и; построения из них простых рисунков или; орнаментов.	Устный опрос	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>
7.3.	Освоение инструментов традиционного рисования (карандаш, кисточка, ластик и др.) в программе Paint на основе простых сюжетов (например, «Образ дерева»).	0.25	0	0		Осваивать в компьютерном редакторе (например; Paint) художественные инструменты и создавать простые рисунки или композиции (например; «Образ дерева»).	Устный опрос	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>

7.4.	Освоение инструментов традиционного рисования в программе Paint на основе темы «Тёплые и холодные цвета».	1	0	1		Создавать в программе Paint цветные рисунки; с наглядным контрастом тёплых и холодных цветов (например; «Костёр в синей ночи» или «Перо жар-птицы»).	Устный опрос	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>
7.5.	Художественная фотография. Расположение объекта в кадре. Масштаб. Доминанта. Обсуждение в условиях урока ученических фотографий, соответствующих изучаемой теме.	0.25	0	0		Осваивать композиционное построение кадра при фотографировании.	Устный опрос	<a href="https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/">https://resh.edu.ru/subject/7/2/http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/00000900-a000-4ddd-5949-15004760179d/</a>
Итого по модулю 7		2						
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	1	26				

### ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 3 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Дата изучения	Виды деятельности	Виды, формы контроля	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		всего	контрольные работы	практические работы				
<b>Модуль 1. Графика</b>								
1.1.	Поздравительная открытка. Открытка-пожелание. Композиция открытки: совмещение текста (шрифта) и изображения. Рисунок открытки или аппликация.	1	0	1		Создать поздравительную открытку, совмещая в ней рисунок с коротким текстом.	Практическая работа;	РЭШ
1.2.	Эскизы обложки и иллюстраций к детской книге сказок (сказка по выбору). Рисунок буквицы. Макет книги-игрушки. Совмещение изображения и текста. Расположение иллюстраций и текста на развороте книги.	1	0	1		Создать рисунок буквицы к выбранной сказке.	Практическая работа;	РЭШ
1.3.	Знакомство с творчеством некоторых известных отечественных иллюстраторов детской книги (И. Я. Билибин, Е. И. Рачёв, Б. А. Дехтерёв, В. Г. Сутеев, Ю. А. Васнецов, В. А. Чижиков, Е. И. Чарушин, Л. В. Владимирский, Н. Г. Гольц — по выбору учителя и учащихся).	1	0	1		Приобретать опыт рассмотрения детских книг разного построения.	Практическая работа;	РЭШ

1.4.	Эскиз плаката или афиши. Совмещение шрифта и изображения. Особенности композиции плаката.	1	0	1		Начать осваивать выразительные возможности шрифта.	Практическая работа;	РЭШ
1.5.	Изображение лица человека. Строение: пропорции, взаиморасположение частей лица.	0.5	0	0.5		Осваивать строение и пропорциональные отношения лица человека на основе схемы лица.	Практическая работа;	РЭШ
1.6.	Эскиз маски для маскарада: изображение лица-маски персонажа с ярко выраженным характером.	0.5	0	0.5		Выполнить в технике аппликации или в виде рисунка маску для сказочного персонажа	Практическая работа;	РЭШ
Итого по модулю 1		5						
<b>Модуль 2. Живопись</b>								
2.1.	Натюрморт из простых предметов с натуры или по представлению. Композиционный натюрморт.	0.5	0	0.5		Осваивать приёмы композиции натюрморта по наблюдению натуры или по представлению.	Практическая работа;	РЭШ
2.2.	Знакомство с жанром натюрморта в творчестве отечественных художников (например, И. И. Машков, К. С. Петров-Водкин, К. А. Коровин, П. П. Кончаловский, М. С. Сарьян, В. Ф. Стожаров) и западноевропейских художников (например, В. Ван Гог, А. Матисс, П. Сезанн).	0.5	0	0.5		Узнавать портреты кисти В. И. Сурикова, И. Е. Репина, В. А. Серова, А. Г. Венецианова, З. Е. Серебряковой (и других художников по выбору учителя).	Практическая работа;	РЭШ
2.3.	«Натюрморт-автопортрет» из предметов, характеризующих личность ученика.	0.5	0	0.5		Выполнить творческую работу на тему «Натюрморт» с ярко выраженным настроением: радостный, грустный, тихий натюрморт или «Натюрморт-автопортрет».	Практическая работа;	РЭШ
2.4.	Пейзаж в живописи. Пейзаж, передающий состояния в природе. Выбрать для изображения время года, время дня, характер погоды и характер ландшафта (лес или поле, река или озеро). Показать в изображении состояние неба.	1	0	1		Рассматривать, эстетически анализировать знаменитые пейзажи отечественных пейзажистов, передающие разные состояния в природе.; Создать творческую композицию на тему «Пейзаж».	Практическая работа;	РЭШ
2.5.	Портрет человека (по памяти и по представлению, с опорой на натуру). Выражение в портрете (автопортрете) характера человека, особенностей его личности; использование выразительных возможностей композиционного размещения изображения	0.5	0	0.5		Рассматривать, эстетически анализировать образ человека и средства его выражения в портретах известных художников.	Практическая работа;	РЭШ

	в плоскости листа. Передача особенностей пропорций и мимики лица, характера цветового решения, сильного или мягкого контраста; включение в композицию дополнительных предметов.							
2.6.	Сюжетная композиция «В цирке» (по памяти и по представлению).	1	0	1		Знакомиться с портретами, созданными великими западноевропейскими художниками: Рембрандтом, Рафаэлем, Леонардо да Винчи, художниками раннего и Северного Возрождения.	Практическая работа;	РЭШ
2.7.	Художник в театре: эскиз занавеса (или декораций) для спектакля со сказочным сюжетом (сказка по выбору).	1	0	1		Знакомиться с деятельностью и ролью художника в театре.	Практическая работа;	РЭШ
2.8.	Тематическая композиция «Праздник в городе» (гуашь по цветной бумаге, возможно совмещение с наклейками в виде коллажа или аппликации).	1	1	0		Выполнить тематическую композицию «Праздник в городе» (на основе наблюдений, по памяти и по представлению);	Контрольная работа;	РЭШ
Итого по модулю 2		6						
<b>Модуль 3. Скульптура</b>								
3.1.	Лепка сказочного персонажа на основе сюжета известной сказки или создание этого персонажа в технике бумагопластики.	1	0	1		Выполнить творческую работу — лепку образа персонажа (или создание образа в технике бумагопластики) с ярко выраженным характером (из выбранной сказки). Работа может быть коллективной: совмещение в общей композиции разных персонажей сказки.	Практическая работа;	РЭШ
3.2.	Создание игрушки из подручного нехудожественного материала, придание ей одушевлённого образа путём добавления деталей лепных или из бумаги, ниток или других материалов.	1	0	1		Учиться осознавать, что художественный образ (игрушка, кукла) может быть создан художником из любого подручного материала путём добавления некоторых деталей для придания характера, увиденного в предмете («одушевление»).	Практическая работа;	РЭШ
3.3.	Освоение знаний о видах скульптуры (по	1	0	1		Узнавать о разных видах	Практическая	РЭШ

	назначению) и жанрах скульптуры (по сюжету изображения).					скульптуры (скульптурные памятники, парковая скульптура, мелкая пластика, рельеф разных видов).	работа;	
3.4.	Лепка эскиза парковой скульптуры (пластилин или глина). Выражение пластики движения в скульптуре.	1	0	1		Выполнить лепку эскиза парковой скульптуры;	Практическая работа;	РЭШ
Итого по модулю 3		4						
<b>Модуль 4. Декоративно-прикладное искусство</b>								
4.1.	Приёмы исполнения орнаментов и эскизы украшения посуды из дерева и глины в традициях народных художественных промыслов (Хохлома, Гжель) или в традициях промыслов других регионов (по выбору учителя).	1	0	1		Узнать о создании глиняной и деревянной посуды, о Гжели, Хохломе — народных художественных промыслах. Выполнять красками некоторые кистевые приёмы создания орнамента. Выполнять эскизы орнамента, украшающего посуду (по мотивам выбранного художественного промысла).	Практическая работа;	РЭШ
4.2.	Эскизы орнаментов для росписи тканей. Раппорт. Трафарет и создание орнамента при помощи печаток или штампов.	1	0	1		Выполнять красками некоторые кистевые приёмы создания орнамента.	Практическая работа;	РЭШ
4.3.	Эскизы орнамента для росписи платка: симметрия или асимметрия построения композиции, статика и динамика узора, ритмические чередования мотивов, наличие композиционного центра, роспись по канве и др. Рассмотрение павловопосадских платков.	1	0	1		Выполнять эскизы орнамента, украшающего посуду (по мотивам выбранного художественного промысла).	Практическая работа;	РЭШ
Итого по модулю 4		3						
<b>Модуль 5. Архитектура</b>								
5.1.	Графические зарисовки карандашами архитектурных достопримечательностей своего города или села (по памяти или на основе наблюдений и фотографий).	1	0	1		Выполнить зарисовки или творческие рисунки по памяти и по представлению на тему исторических памятников или архитектурных достопримечательностей своего города (села).	Практическая работа;	РЭШ

5.2.	Проектирование садово-паркового пространства на плоскости (аппликация, коллаж) или в пространственном макете (использование бумаги, картона, пенопласта и других подручных материалов).	1	0	1		Создать проект образа парка в виде макета или рисунка (или аппликации).	Практическая работа;	РЭШ	
5.3.	Дизайн в городе.	0.5	0	0.5		Познакомиться с особенностями творческой деятельности ландшафтных дизайнеров.	Практическая работа;	РЭШ	
5.4.	Проектирование (эскизы) малых архитектурных форм в городе (ажурные ограды, фонари, остановки транспорта, скамейки, киоски, беседки и др.).	0.5	0	0.5		Создать эскизы разнообразных малых архитектурных форм, наполняющих городское пространство (в виде рисунков, аппликаций из цветной бумаги, путём вырезания и макетирования — по выбору учителя).	Практическая работа;	РЭШ	
5.5.	Дизайн транспортных средств.	0.5	0	0.5		Узнать о работе художника-дизайнера по разработке формы автомобилей и других видов транспорта.	Практическая работа;	РЭШ	
5.6.	Транспорт в городе. Рисунки реальных или фантастических машин.	0.5	0	0.5		Придумать и нарисовать (или выполнить в технике бумагопластики) транспортное средство.	Практическая работа;	РЭШ	
5.7.	Графический рисунок (индивидуально) или тематическое панно «Образ моего города» (села) в виде коллективной работы (композиционная склейка-аппликация рисунков зданий и других элементов городского пространства, выполненных индивидуально).	1	0	1		Выполнить творческий рисунок — создать графический образ своего города или села (или участвовать в коллективной работе)	Практическая работа;	РЭШ	
Итого по модулю 5		5							
<b>Модуль 6. Восприятие произведений искусства</b>									
6.1.	Иллюстрации в детских книгах и дизайн детской книги.	1	0	1		Рассматривать и обсуждать иллюстрации известных отечественных художников детских книг.	Практическая работа;	РЭШ	
6.2.	Наблюдение окружающего мира по теме «Архитектура, улицы моего города». Памятники архитектуры и архитектурные достопримечательности (по выбору учителя), их	0.5	0	0.5		Рассматривать и анализировать архитектурные постройки своего города (села), характерные особенности улиц и площадей,	Практическая работа;	РЭШ	

	значение в современном мире.					выделять центральные по архитектуре здания и обсуждать их особенности.;		
6.3.	Виртуальное путешествие: памятники архитектуры Москвы и Санкт-Петербурга (обзор памятников по выбору учителя).	0.5	0	0.5		Рассматривать и обсуждать структурные компоненты и архитектурные особенности классических произведений архитектуры.	Тестирование;	РЭШ
6.4.	Знания о видах пространственных искусств: виды определяются по назначению произведений в жизни людей.	1	0	1		Узнавать и уметь объяснять назначение основных видов пространственных искусств.	Практическая работа;	РЭШ
6.5.	Жанры в изобразительном искусстве — живописи, графике, скульптуре — определяются предметом изображения и служат для классификации и сравнения содержания произведений сходного сюжета (портреты, пейзажи и др.).	1	0	1		Уметь перечислять виды собственно изобразительных искусств: живопись, графику, скульптуру.	Практическая работа;	РЭШ
6.6.	Представления о произведениях крупнейших отечественных художников-пейзажистов: И. И. Шишкина, И. И. Левитана, А. К. Саврасова, В. Д. Поленова, А. И. Куинджи, И. К. Айвазовского (и других по выбору учителя).	0.5	0	0.5		Получать представления о наиболее знаменитых картинах и знать имена крупнейших отечественных художников-пейзажистов.	Практическая работа;	РЭШ
6.7.	Представления о произведениях крупнейших отечественных портретистов: В. И. Сурикова, И. Е. Репина, В. А. Серова (и других по выбору учителя).	0.5	0	0.5		Получать представления о наиболее знаменитых картинах и знать имена крупнейших отечественных художников-портретистов.	Практическая работа;	РЭШ
6.8.	Художественные музеи. Виртуальные (интерактивные) путешествия в художественные музеи: Государственную Третьяковскую галерею, Государственный Эрмитаж, Государственный Русский музей, Государственный музей изобразительных искусств имени А. С. Пушкина. Экскурсии в местные художественные музеи и галереи. Виртуальные экскурсии в знаменитые зарубежные художественные музеи (выбор музеев — за учителем).	0.5	0	0.5		Уметь узнавать некоторые произведения этих художников и рассуждать об их содержании.; Осуществлять виртуальные (интерактивные) путешествия в художественные музеи (по выбору учителя).	Практическая работа;	РЭШ
6.9.	Осознание значимости и увлекательности посещения музеев; посещение знаменитого	0.5	0	0.5		Рассуждать о значении художественных музеев в жизни	Практическая работа;	РЭШ

	музея как событие; интерес к коллекции музея и искусству в целом.					людей, выражать своё отношение к музеям		
Итого по модулю 6		6						
<b>Модуль 7. Азбука цифровой графики</b>								
7.1.	Построение в графическом редакторе различных по эмоциональному восприятию ритмов расположения пятен на плоскости: покой (статика), разные направления и ритмы движения (собрались, разбежались, догоняют, улетают и т. д.). Вместо пятен (геометрических фигур) могут быть простые силуэты машинок, птичек, облаков и др.	1	0	1		Осваивать приёмы работы в графическом редакторе.; Исследовать изменения содержания произведения в зависимости от изменения положения и ритма пятен в плоскости изображения (экрана).	Практическая работа;	РЭШ
7.2.	В графическом редакторе создание рисунка элемента орнамента (паттерна), его копирование, многократное повторение, в том числе с поворотами вокруг оси рисунка, и создание орнамента, в основе которого раппорт. Вариативное создание орнаментов на основе одного и того же элемента.	1	0	1		Учиться понимать, осваивать правила композиции.; Придумать и создать рисунок простого узора с помощью инструментов графического редактора (создать паттерн).	Практическая работа;	РЭШ
7.3.	Изображение и изучение мимики лица в программе Paint (или в другом графическом редакторе).	0.5	0	0.5		Осваивать с помощью графического редактора схематические изменения мимики лица. Создать таблицу-схему изменений мимики на экране компьютера и сохранить её (распечатать).	Практическая работа;	РЭШ
7.4.	Совмещение с помощью графического редактора векторного изображения, фотографии и шрифта для создания плаката или поздравительной открытки.	0.5	0	0.5		Познакомиться с приёмами использования разных шрифтов в инструментах программы компьютерного редактора. Создать поздравительную открытку-пожелание путём совмещения векторного рисунка или фотографии с текстом.;	Практическая работа;	РЭШ
7.5.	Редактирование фотографий в программе Picture Manager: изменение яркости, контраста, насыщенности цвета; обрезка, поворот, отражение.	1	1	0		Осваивать приёмы: изменение яркости, контраста, насыщенности цвета; обрезка, поворот, отражение.	Контрольная работа;	РЭШ
7.6.	Виртуальные путешествия в главные	1	0	1		Осуществлять виртуальные	Тестирование;	РЭШ



	художественные музеи и музеи местные (по выбору учителя).					путешествия в отечественные художественные музеи и, возможно, знаменитые зарубежные художественные музеи на основе установок и квестов, предложенных учителем		
Итого по модулю 7		5						
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	2	32				

**ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 4 КЛАСС**

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество			Дата изучения	Виды деятельности	Виды, формы контроля	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		теоретическое	контроль	практические				
Модуль 1. Графика								
1.1.	Освоение правил линейной и воздушной перспективы: уменьшение размера изображения по мере удаления от первого плана, смягчение цветового и тонального контрастов.	1	0	1		Осваивать правила линейной и воздушной перспективы и применять их в своей практической творческой деятельности.	Практическая работа;	презентация из личного архива
1.2.	Рисунок фигуры человека: основные пропорции и взаимоотношение частей фигуры, передача движения фигуры в плоскости листа: бег, ходьба, сидящая и стоящая фигура.	1	0	1		Изучать и осваивать основные пропорции фигуры человека.	Практическая работа;	Плакат Презентация
1.3.	Графическое изображение героев былин, древних легенд, сказок и сказаний разных народов.	1	0	1		Осваивать пропорциональные отношения отдельных частей фигуры человека и учиться применять эти знания в своих рисунках.	Практическая работа;	презентация
1.4.	Изображение города — тематическая графическая композиция; использование карандаша, мелков, фломастеров (смешанная техника).	1	0	1		Создать творческую композицию: изображение старинного города, характерного для отечественной культуры или культур других народов	Практическая работа;	Презентация
Итого по модулю 1		4						
Модуль 2. Живопись								
2.1.	Красота природы разных климатических зон, создание пейзажных композиций (горный, степной, среднерусский ландшафт).	1	0	1		Выполнить живописное изображение пейзажей разных климатических зон (пейзаж гор, пейзаж степной или пустынной зоны, пейзаж, типичный для среднерусской природы).	Практическая работа;	презентация
2.2.	Изображение красоты человека в традициях русской культуры.	1	0	1		Приобретать опыт изображения народных представлений о красоте человека, опыт создания образа женщины в русском народном костюме и мужского традиционного народного образа.	Практическая работа;	презентация
2.3.	Изображение национального образа человека и его одежды в разных культурах.	1	0	1		Приобретать опыт изображения народных представлений о красоте человека, опыт создания образа женщины в русском народном костюме и мужского традиционного народного образа.	Практическая работа;	презентация

2.4.	Портретные изображения человека по представлению и наблюдению с разным содержанием: женский или мужской портрет, двойной портрет матери и ребёнка, портрет пожилого человека, детский портрет или автопортрет, портрет персонажа по представлению (из выбранной культурной эпохи).	1	0	1		Выполнить несколько портретных изображений (по представлению или с опорой на натуру): женский, мужской, двойной портрет матери и ребёнка, портрет пожилого человека, детский портрет или автопортрет, портрет персонажа по представлению (из выбранной культурной эпохи).	Практическая работа;	презентация из личного архива РЭШ <a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/4576/start/273470/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/4576/start/273470/</a>
2.5.	Тематические многофигурные композиции: коллективно созданные панно-аппликации из индивидуальных рисунков и вырезанных персонажей на темы праздников народов мира или в качестве иллюстраций к сказкам и легендам.	1	0	1		Собрать необходимый материал и исследовать особенности визуального образа, характерного для выбранной исторической эпохи или национальной культуры.	Практическая работа;	презентация
Итого по модулю 2		5						
Модуль 3. Скульптура								
3.1.	Знакомство со скульптурными памятниками героям и мемориальными комплексами.	1	0	1		Собрать необходимый материал, исследовать, совершить виртуальное путешествие к наиболее значительным мемориальным комплексам нашей страны,	Письменный контроль; Устный опрос;	презентация ЦОР
3.2.	Создание эскиза памятника народному герою. Работа с пластилином или глиной. Выражение значительности, трагизма и победительной сил.	1	0	1		Создать из пластилина свой эскиз памятника выбранному герою или участвовать в коллективной разработке проекта макета мемориального комплекса;	Практическая работа;	презентация
Итого по модулю 3		2						
Модуль 4. Декоративно-прикладное искусство								
4.1.	Орнаменты разных народов. Подчинённость орнамента форме и назначению предмета, в художественной обработке которого он применяется. Особенности символов и изобразительных мотивов в орнаментах разных народов. Орнаменты в архитектуре, на тканях, одежде, предметах быта и др.	1	0	1		Исследовать и сделать зарисовки особенностей, характерных для орнаментов разных народов или культурных эпох.	Практическая работа;	презентация
4.2.	Мотивы и назначение русских народных орнаментов. Деревянная резьба и роспись, украшение наличников и других элементов избы, вышивка, декор головных уборов и др.	1	0	1		Показать в рисунках традиции использования орнаментов в архитектуре, одежде, оформлении предметов быта выбранной народной культуры или исторической эпохи.	Практическая работа;	презентация
4.3.	Орнаментальное украшение каменной архитектуры в памятниках русской культуры, каменная резьба, роспись стен, изразцы.	1	0	1		Показать в рисунках традиции использования орнаментов в архитектуре, одежде, оформлении предметов быта выбранной народной культуры или исторической эпохи.	Практическая работа;	презентация

4.4.	Народный костюм. Русский народный праздничный костюм, символы и обереги в его декоре. Головные уборы. Особенности мужской одежды разных сословий, связь украшения костюма мужчины с родом его занятий.	1	0	1		Изобразить особенности мужской одежды разных сословий, демонстрируя связь украшения костюма мужчины с родом его занятий.	Практическая работа;	презентация
4.5.	Женский и мужской костюмы в традициях разных народов. Свообразие одежды разных эпох и культур.	1	0	1		Создать изображение русской красавицы в народном костюме.	Практическая работа;	-
Итого по модулю 4		5						
Модуль 5. Архитектура								
5.1.	Конструкция традиционных народных жилищ, их связь с окружающей природой: дома из дерева, глины, камня; юрта и её устройство; изображение традиционных жилищ.	1	0	1		Понимать связь архитектуры жилого дома с природным строительным материалом, характером труда и быта.	Тестирование;	презентация из личного архива
5.2.	Деревянная изба, её конструкция и декор. Моделирование избы из бумаги или изображение на плоскости в технике аппликации её фасада и традиционного декора. Понимание тесной связи красоты и пользы, функционального и декоративного в архитектуре традиционного жилого деревянного дома. Различия в типе изб и нетрадиционных построек.	1	0	1		Получать представление об устройстве деревянной избы, а также юрты, иметь представление о жилых постройках других народов.	Устный опрос; Практическая работа;	презентация из личного архива
5.3.	Конструкция и изображение здания каменного собора: свод, нефы, закомары, глава, купол. Роль собора в организации жизни древнего города, собор как архитектурная доминанта.	1	0	1		Учиться объяснять и изображать традиционную конструкцию здания каменного древнерусского храма.; Учиться понимать и объяснять значимость сохранения архитектурных памятников и исторического образа своей культуры для современных людей;	Письменный контроль; Практическая работа;	презентация из личного архива
5.4.	Традиции архитектурной конструкции храмовых построек разных народов. Изображение типичной конструкции зданий: древнегреческий храм, готический или романский собор, мечеть, пагода.	1	0	1		Называть конструктивные черты древнегреческого храма, уметь его изобразить. Приобретать общее цельное образное представление о древнегреческой культуре. Уметь изобразить характерные черты храмовых сооружений разных культур: готический (романский) собор в европейских городах, буддийская пагода.	Письменный контроль; Практическая работа;	презентация из личного архива
5.5.	Освоение образа и структуры архитектурного пространства древнерусского города. Крепостные стены и башни, торговые посады, главный собор. Красота и мудрость в организации города. Жизнь в городе.	1	0	1		Получать образное представление о древнерусском городе, его архитектурном устройстве и жизни людей.;	Устный опрос; Практическая работа;	презентация из личного архива
5.6.	Понимание значения для современных людей сохранения культурного наследия.	1	0	1		Учиться понимать и объяснять значимость сохранения архитектурных памятников и исторического образа своей культуры для современных людей.	Письменный контроль; Устный опрос;	презентация из личного архива

Итого по модулю 5		6						
Модуль 6. Восприятие произведений искусства								
6.1.	Произведения В. М. Васнецова, Б. М. Кустодиева, А. М. Васнецова, В. И. Сурикова, К. А. Коровина, А. Г. Венецианова, А. П. Рябушкина, И. Я. Билибина на темы истории и традиций русской отечественной культуры.	1	0	1		Воспринимать и обсуждать произведения на темы истории и традиций русской отечественной культуры: образ русского средневекового города в произведениях А. М. Васнецова, И. Я. Билибина, А. П. Рябушкина, К. А. Коровина; образ русского народного праздника в произведениях Б. М. Кустодиева; образ традиционной крестьянской жизни в произведениях Б. М. Кустодиева, А. Г. Венецианова, В. И. Сурикова.	Письменный контроль; Устный опрос;	РЭШ ЦОР
6.2.	Примеры произведений великих европейских художников: Леонардо да Винчи, Рафаэля, Рембрандта, Пикассо	1	0	1		Воспринимать и обсуждать произведения великих европейских художников	Письменный контроль; Устный опрос;	презентация из личного архива
6.3.	Памятники древнерусского каменного зодчества: Московский Кремль, Новгородский детинец, Псковский кром, Казанский кремль и др. Памятники русского деревянного зодчества. Архитектурный комплекс на острове Кижи.	1	0	1		Получать образные представления о каменном древнерусском зодчестве, смотреть Московский Кремль, Новгородский детинец, Псковский кром, Казанский кремль и др.	Письменный контроль; Устный опрос;	ЦОР
6.4.	Художественная культура разных эпох и народов. Представления об архитектурных, декоративных и изобразительных произведениях в культуре Древней Греции, других культур Древнего мира. Архитектурные памятники Западной Европы Средних веков и эпохи Возрождения. Произведения предметнопространственной культуры, составляющие истоки, основания национальных культур в современном мире.	1	0	1		Узнавать древнегреческий храм Парфенон, вид древнегреческого Акрополя.; Узнавать и различать общий вид готических (романских) соборов.; Получать знания об архитектуре мусульманских мечетей.; Получать представления об архитектурном своеобразии буддийских пагод.; Уметь рассуждать о разнообразии, красоте и значимости пространственной культуры	Письменный контроль; Устный опрос;	презентация из личного архива
6.5.	Памятники национальным героям. Памятник К. Минину и Д. Пожарскому скульптора И. П. Мартоса в Москве. Мемориальные ансамбли: Могила Неизвестного Солдата в Москве; памятник-ансамбль героям Сталинградской битвы «Мамаев курган» и др.	1	0	1		Узнавать, уметь называть и объяснять содержание памятника К. Минину и Д. Пожарскому скульптора И. П. Мартоса.; Узнавать основные памятники наиболее значимых мемориальных ансамблей и уметь объяснять их особое значение в жизни людей.; Узнавать о правилах поведения при посещении мемориальных памятников;	Письменный контроль; Устный опрос;	презентация из личного архива

Итого по модулю 6		5						
Модуль 7. Азбука цифровой графики								
7.1.	Изображение и освоение в программе Paint правил линейной и воздушной перспективы: изображение линии горизонта и точки схода, перспективных сокращений, цветовых и тональных изменений.	1	0	1		Осваивать правила линейной и воздушной перспективы с помощью графических изображений и их варьирования в компьютерной программе Paint.	Устный опрос; Практическая работа;	презентация из личного архива
7.2.	Моделирование в графическом редакторе с помощью инструментов геометрических фигур конструкции традиционного крестьянского деревянного дома (избы) и различных вариантов его устройства. Моделирование конструкции разных видов традиционных жилищ разных народов (юрта, каркасный дом и др., в том числе с учётом	1	0	1		Осваивать знания о конструкции крестьянской деревянной избы и её разных видах, моделируя строение избы в графическом редакторе с помощью инструментов геометрических фигур	Устный опрос; Практическая работа;	
7.3.	Моделирование в графическом редакторе с помощью инструментов геометрических фигур конструкций храмовых зданий разных культур: каменный православный собор, готический или романский собор, пагода, мечеть.	1	0	1		Осваивать моделирование с помощью инструментов графического редактора, копирования и трансформации геометрических фигур строения храмовых зданий разных культур.	Устный опрос; Практическая работа;	презентация из личного архива
7.4.	Построение в графическом редакторе с помощью геометрических фигур или на линейной основе пропорций фигуры человека, изображение различных фаз движения. Создание анимации схематического движения человека (при соответствующих технических условиях).	1	0	1		Осваивать строение фигуры человека и её пропорции с помощью инструментов графического редактора (фигура человека строится из геометрических фигур или с помощью только линий, исследуются пропорции частей и способы движения фигуры человека при ходьбе и беге)	Устный опрос; Практическая работа;	видеоролик из личного архива
7.5.	Анимация простого движения нарисованной фигурки: загрузить две фазы движения фигурки в виртуальный редактор GIF-анимации и сохранить простое повторяющееся движение своего рисунка	1	0	1		Осваивать анимацию простого повторяющегося движения (в виртуальном редакторе GIF-анимации).	Устный опрос; Практическая работа;	видеоролик
7.6.	Создание компьютерной презентации в программе PowerPoint на тему архитектуры, декоративного и изобразительного искусства выбранной эпохи или национальной культуры.	1	0	1		Осваивать и создавать компьютерные презентации в программе PowerPoint по темам изучаемого материала, собирая в поисковых системах нужный материал или используя собственные фотографии и фотографии своих рисунков, делая шрифтовые надписи наиболее важных	Устный опрос; Практическая работа;	презентация из личного архива

7.7.	Виртуальные тематические путешествия по художественным музеям мира.	1	0	1		Собрать свою коллекцию презентаций по изучаемым темам.	Письменный контроль; Устный опрос:	РЭШ ЦОР презентация из личного архива
Итого по модулю 7		7						
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	0	34				